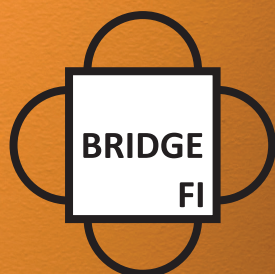


Minibridge

Kilpabridgen harrastajia on maailmalla arviolta reilu miljoona. Kaikki pelaavat samojen sääntöjen mukaisesti. Tässä on lyhyt katsaus korttipelistä, joka tarjoaa sekä huvia että haasteita.



**SUOMEN
BRIDGELIITTO**

Voittaminen

Bridge on korttipeli, jossa pyritään keräämään mahdollisimman paljon pisteitä. Monet korttipelien harrastajat kuvittelevat, että kilpabridgessä – kuten useimmissa muissa korttipeleissä – menestymiseen tarvitaan onnea. Kilpabridgessä tuurilla ei kuitenkaan ole merkitystä. Myöhemmin kerrotaan lisää siitä, kuinka se on mahdollista.

- Bridge on neljän hengen korttipeli.
- Vastakkain istuvat pelaajat muodostavat parin, ja kaksi paria pelaa toisiaan vastaan.
- Bridgeä pelataan tavallisella korttipakalla ilman jokereita. Kaikki 52 korttia jaetaan siten, että jokainen pelaaja saa 13 korttia.

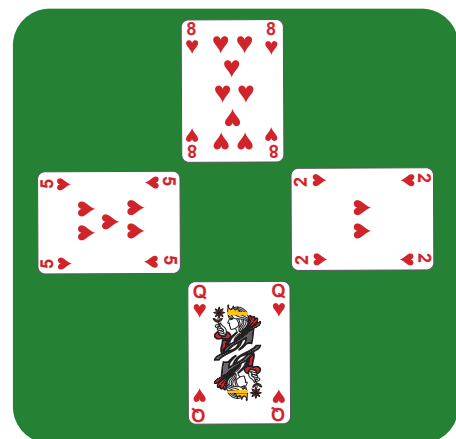
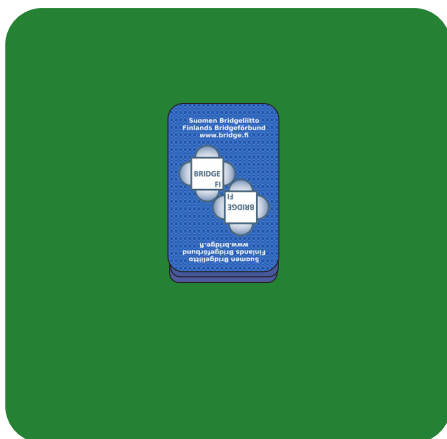
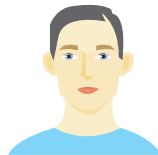
Bridge vaihe vaiheelta

Paras tapa opetella bridgeä on aloittaa pelin helpotetulla muodolla. Sitä kutsutaan minibridgeksi.

Jokainen peli (josta käytetään nimitystä jako) koostuu kahdesta vaiheesta. Kun kaikki 52 korttia on jaettu, aloitetaan tarjoamisella. Sen jälkeen seuraa pelivaihe, jossa selviää, kuinka pelaajat onnistuvat tehtävässään.

Tarjousvaiheessa kaikki neljä pelaajaa ilmoittavat vuorollaan arvopisteensä. Niiden perusteella määritetään pelaajien roolit eli se, kenestä tulee pelinviejä ja kenestä puolustaja.

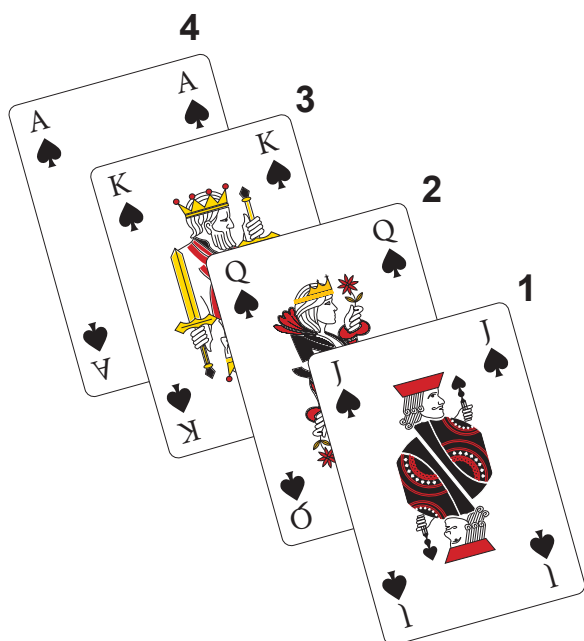
Sitten seuraa toinen vaihe eli itse pelaaminen. Pareille jaetaan pisteitä pelin tuloksen perusteella. Kukin pelaaja pelaa vuorollaan (vuoro kiertää myötäpäivään) yhden kortin. Tästä käytetään nimitystä tikki. Korkeimman kortin pelannut voittaa tikin partnerinsa kanssa. Koska kaikille pelaajille jaetaan 13 korttia, jokaisen jaon tikkimäärä on 13.



Tarjoaminen

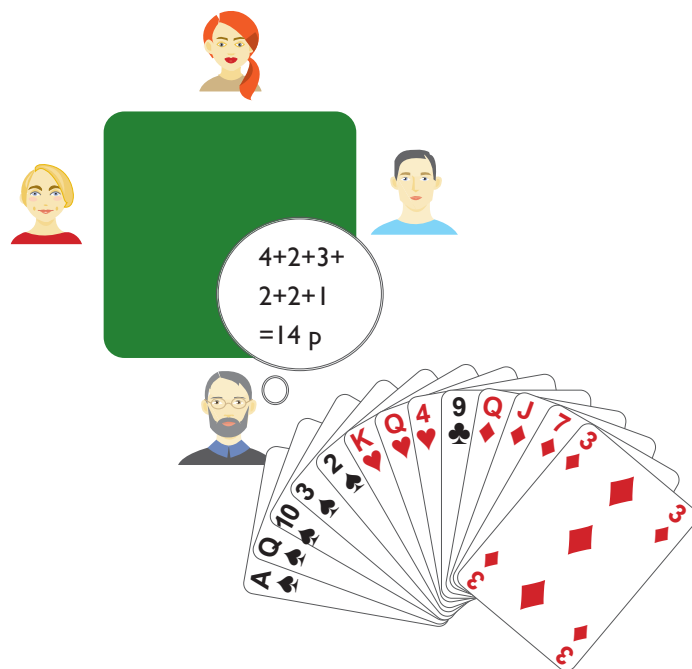
1. Pisteiden laskeminen

Ennen tarjoamista jokainen pelaaja laskee kätensä arvopisteet. Jokaisen värin arvokorteille, eli ässälle, kuninkaalle, rouvalle ja sotamiehelle, on annettu pisteet, jotka lasketaan seuraavasti:



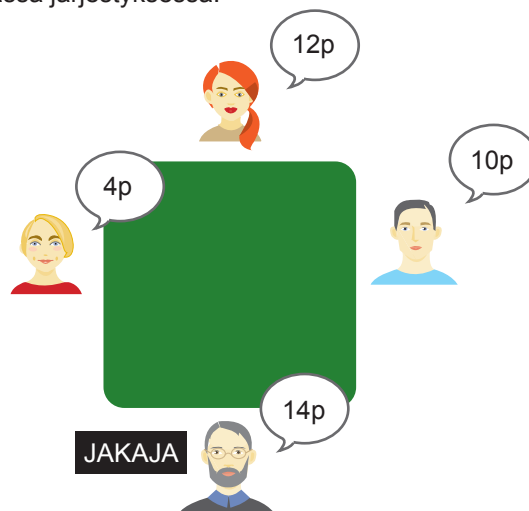
2. Tarjoaminen – osa I. Kummalla parilla on enemmän pisteitä?

Tarjoussarjan alussa jokainen pelaaja kertoo kätensä arvopistemäärän. Alla on esimerkki sinulle jaetuisista 13 kortista. Korttien arvo on yhteensä 14 pistettä.

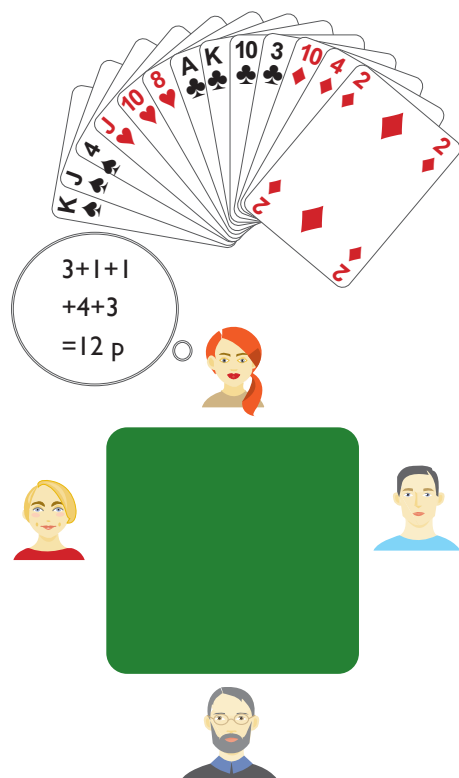


Sinulla on siis kuusi pistettä padassa, viisi hertassa ja kolme ruudussa. $6 + 5 + 3 = 14$.

Jakaja kertoo pisteensä ensimmäisenä. Sen jälkeen muut pelaajat kertovat pisteensä myötäpäivään kiertävässä järjestyksessä.



Pari, jolla on eniten pisteitä, voittaa tarjousvaiheen. Kaikkien neljän pelaajan pisteet ovat aina yhteensä 40, sillä joka värissä (pata, hertta, ruutu ja risti) on kymmenen pistettä. Partnerillasi on seuraavat kortit:



Partnerisi kertoo, että hänellä on 12 pistettä. Silloin teillä on yhteensä 26 pistettä (14 + 12) ja te voitatte tarjoussarjan, sillä vastustajilla on yhteensä vain 14 pistettä (40 – 26).

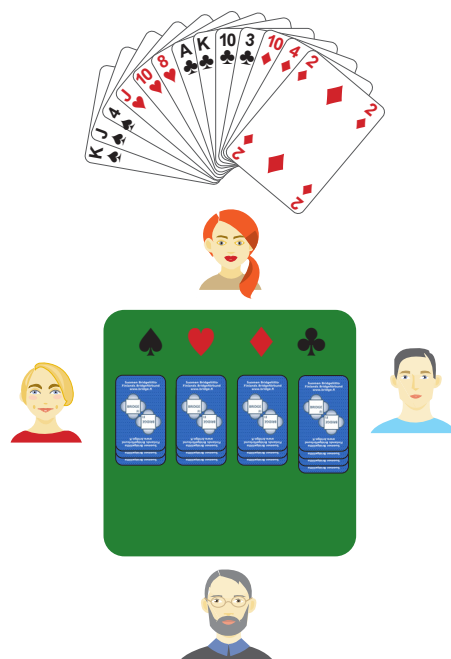
Koska teillä on siis enemmän pisteitä kuin vastustajillanne, saatte jatkaa tarjoamista. Jos molemmilla pareilla on 20 pistettä, kortit jaetaan uudelleen.

3. Tarjoaminen – osa 2. Valtti- vai sangipeli?

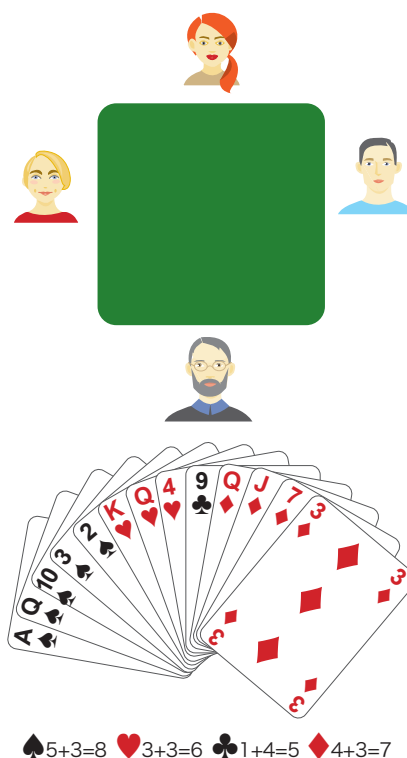
Pari, jolla on enemmän pisteitä, jatkaa tarjoamista. Seuraavassa vaiheessa määritetään, pelataanko valtti- vai sangipeliä. Valtti tarkoittaa lyhyesti sitä, että jos sinulla ei ole pelattavaa väriä, voit pelata valtin ja voitaa siten tikin. Tähän aiheeseen palataan myöhemmin.

Jos teillä on vähintään kahdeksan korttia yhteisessä värissä, kannattaa pelata kyseinen väri valttina. Muussa tapauksessa pelataan ilman valttia (eli sangipeliä). Tarjoussarjan voittaneen parin pelaaja, jolla on vähem-

män pisteitä, asettaa korttinsa kuvapuoli alaspäin pöydälle. Kortit järjestetään maittain pata, hertta, ruutu ja risti.



Pelinviejä näkee nyt partnerinsa värien pituudet ja valitsee valttikseen pisimmän, vähintään kahdeksan kortin värin. Mikäli sellaista ei löydy, voidaan siis pelata ilman valttia. Tässä esimerkissä kädessä, jossa on enemmän pisteitä, on viisi korttia pataa. Partnerilla on kolme pataa. Parilla on siis yhteinen kahdeksan kortin pataväri. Vahvempi käsi päättää tarjoamisen kertomalla kaikille pöydän pelaajille, että pata on valttia kyseisessä pelissä.



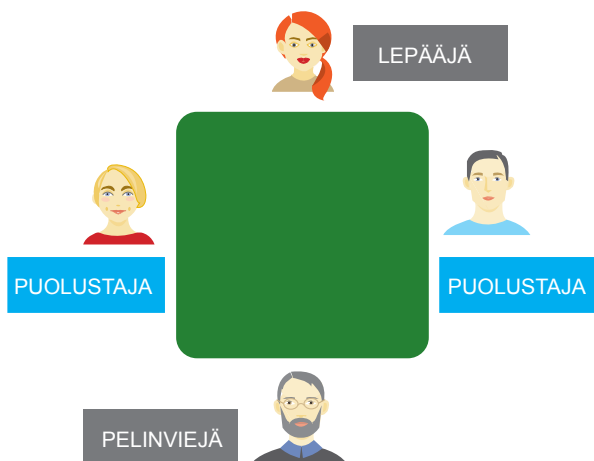
Pelaaminen

Kun tarjoaminen on päättynyt, tiedetään, mikä väri on valttia tai pelataanko ilman valttia. On aika aloittaa itse peli.

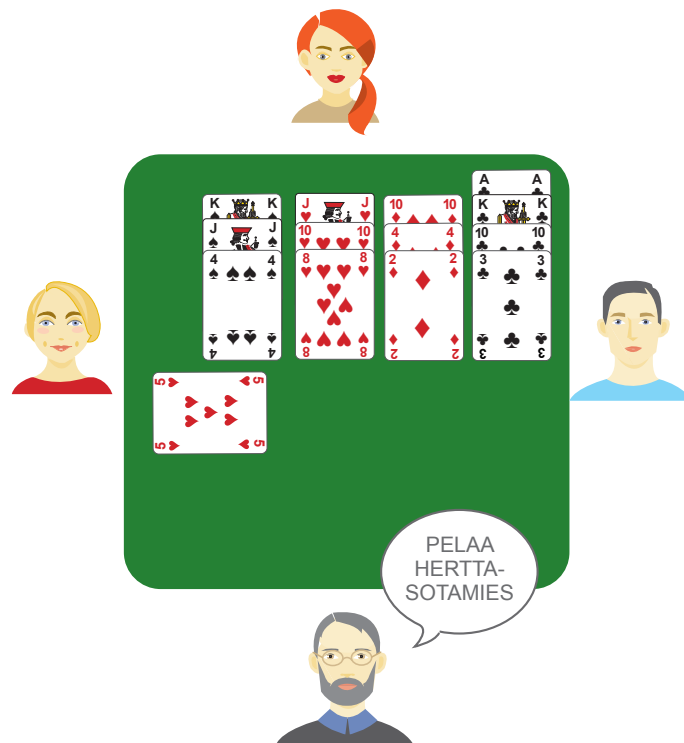
Tarjousvaiheen voittaneen parin pelaajan, jolla on enemmän pisteitä, vasemmalla puolella oleva pelaaja valitsee lähtökortin.



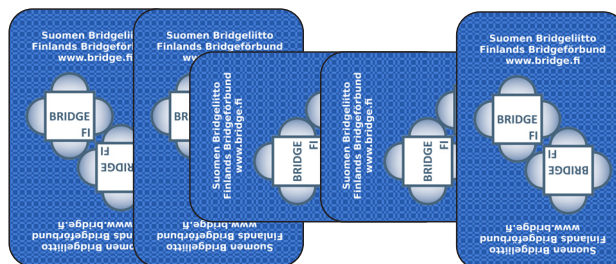
Bridgessä käytetään nimityksiä pelinviejä ja lepääjä. Pelaajasta, jolla on eniten pisteitä, tulee pelinviejä. Hänen partneristaan tulee lepääjä, joka asettaa korttinsa pöydälle. Muita kahta pelaajaa kutsutaan puolustajiksi.



Heti kun pelinviejän vasemmalla puolella oleva pelaaja on pelannut lähtökortin, lepääjä asettaa kaikki 13 korttiaan pöydälle siisteihin riveihin kuvapuoli ylöspäin. Pelinviejä pelaa sekä omat että lepääjän kortit. Lepääjä ei saa puuttua pelin kulkuun vaan pelaa vain pelinviejän määräämät kortit.



Sitten kaikki pelaajat pelaavat kortin vuorollaan jokaiseen tikkiin, kunnes kaikki kortit on pelattu. Pelaajat pitävät kortit itsellään ja asettavat pelatut kortit eteensä riviin (kuvapuoli alaspäin). Kortti asetetaan pystysuoraan, jos tikki on voitettu, ja vaakasuoraan, jos tikki on hävitty.



Tikin voittanut pelaaja aloittaa seuraavan tikin.

Bridgessä ässä on korkein ja kakkonen pienin kortti. Jokaiseen tikkiin saa pelata haluamansa kortin (korkean tai pienen) pelattavaa väriä.

Valtittomassa pelissä pelattavan värin korkein kortti voittaa aina tikin. Valttipelissä pelaaja voi voittaa tikin pelaamalla valttikortin, jos hänellä ei ole yhtään korttia pelattavassa värissä. Jos et voi tunnustaa väriä, voit pelata minkä kortin tahansa.

Jos useampi kuin yksi pelaaja pelaa valtin samaan tikkiin, tikin voittaa se, joka pelaa korkeimman valtin. Huomaa, että sinun ei ole pakko pelata valttia, jos et voi tunnustaa väriä. Voit pelata minkä tahansa muuta väriä olevan kortin. —————>

Pelin voittaja

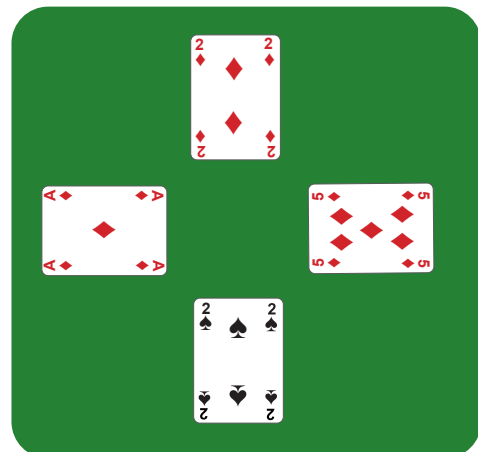
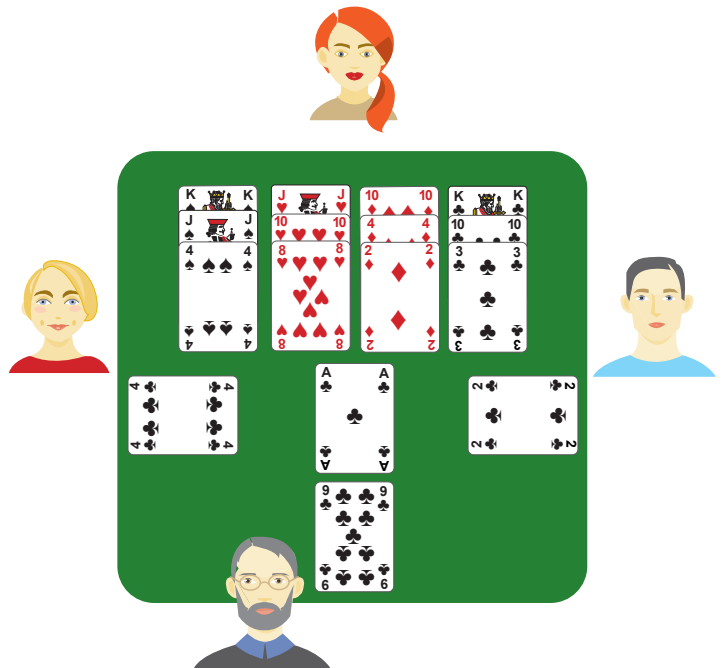
Kun kaikki 13 tikkiä on pelattu, pöytäkirjaan merkitään jako ja se, kuinka monta tikkiä kumpikin pari on saanut. Tulosta verrataan muihin pöytiin, jotka ovat pelanneet saman jaon. Pelin voittaja selviää, kun kaikki parit ovat laskeneet voittamansa tikit.

Pöytäkirja on seuraavalla sivulla.

Tasapuolinen peli

Kilpabridgessä peliin osallistuu vähintään kaksi pöytää. Pelissä käytetään briikkoja eli suorakulmaisia muovikoteloita, joissa on neljä ilmansuunnittain (pohjoinen, etelä, itä ja länsi) merkittyä loke-roa. Pelin jälkeen kortit asetetaan briikkaan.

Näin muut pöydät voivat pelata jaon täysin samoin korkein ja verrata tuloksia voittajan selvittämiseksi. Siten tuurilla ei ole lainkaan merkitystä – etkä voi koskaan väittää, että sinulla oli ”huonot” kortit.



Minibridgen pöytäkirja

Minibridgen pöytäkirja				
Pohjoinen				
Etelä				
Länsi				
Itä				
Jako	Pelinviejä	Valtti	Voitetut tikit	
			Pohj.-Etelä	Itä-Länsi
Esim. 1.	Pohjoinen	♠	10	3
Esim. 2.	Länsi	Ei valttia	6	7
	Yhteensä			

Minibridgen pöytäkirja				
Pohjoinen				
Etelä				
Länsi				
Itä				
Jako	Pelinviejä	Valtti	Voitetut tikit	
			Pohj.-Etelä	Itä-Länsi
Esim. 1.	Pohjoinen	♠	10	3
Esim. 2.	Länsi	Ei valttia	6	7
	Yhteensä			

Minibridgen pöytäkirja				
Pohjoinen				
Etelä				
Länsi				
Itä				
Jako	Pelinviejä	Valtti	Voitetut tikit	
			Pohj.-Etelä	Itä-Länsi
Esim. 1.	Pohjoinen	♠	10	3
Esim. 2.	Länsi	Ei valttia	6	7
	Yhteensä			

Minibridgen pöytäkirja				
Pohjoinen				
Etelä				
Länsi				
Itä				
Jako	Pelinviejä	Valtti	Voitetut tikit	
			Pohj.-Etelä	Itä-Länsi
Esim. 1.	Pohjoinen	♠	10	3
Esim. 2.	Länsi	Ei valttia	6	7
	Yhteensä			



Lisätietoa bridgestä

Olet nyt oppinut bridgen yksinkertaisen muodon. Varsinainen peli on kuitenkin monimutkaisempi ja vaatii enemmän opiskelua.

Haluatko oppia lisää bridgestä? Ota yhteyttä lähimpään bridgekerhoosi. Tietoa kursseista ja bridgekerhojen osoitteista on sivustolla www.bridgefinland.fi

Onnea matkaan ja tervetuloa bridgen maailmaan!

