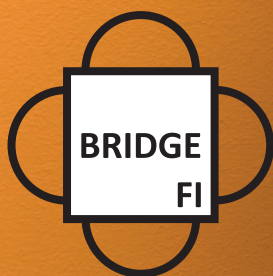


Minibridge

Det beräknas finnas drygt en miljon kortspelare i världen som tävlingsspelare i Bridge. Alla spelar efter samma regelbok. Här ska du på några minuter få en inblick i kortspelet som roar och utmanar.



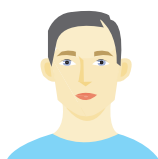
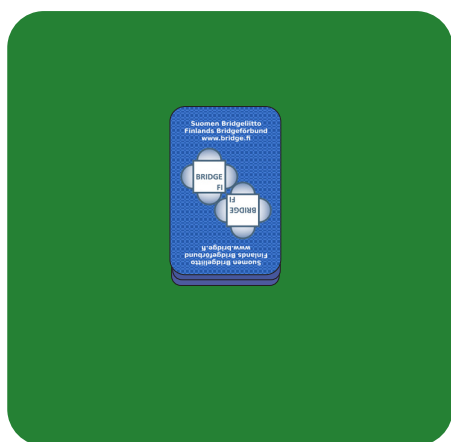
**FINLANDS
BRIDGEFÖRBUND**

Hur vinner du i Bridge?

Bridge är ett kortspel som går ut på att vinna så många poäng som möjligt. De flesta som spelar kort tror att tävlingsbridge, precis som de flesta andra kortspel, handlar om att ha "tur med korten". I tävlingsbridge är turmomentet borta! Hur det kan vara så återkommer vi till.

Grundförutsättningar

- Bridge är ett kortspel för fyra personer.
- Spelarna mittemot varandra bildar par och de två paren spelar mot varandra.
- Bridge spelas med en vanlig kortlek utan jokrar och alla 52 kort delas ut. Varje spelare får 13 kort.



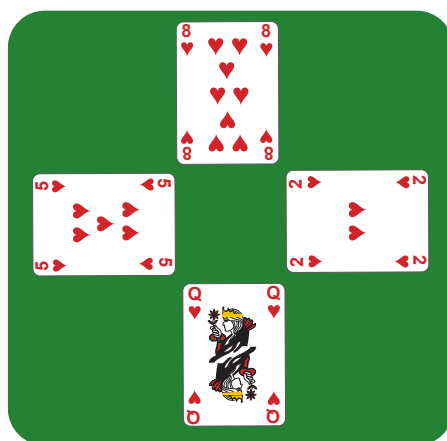
Steg-för-steg

Det bästa sättet att lära sig spela Bridge är att börja med en förenklad form av spelet. Det är det vi ska göra här. Vi kallar det MiniBridge.

Varje spel (kallas också giv) består av två moment. Då alla 52 korten delats ut, börjar det hela med en **budgivning**. Den följs upp med att du **spelar** för att se hur du lyckades med din uppgift.

I **budgivningen** får alla fyra spelarna i tur och ordning berätta om sina poäng för att se vilken roll spelarna får, alltså vem som ska sköta spelet och vem som ska spela försvar.

Därefter följer det andra momentet, själva **spelet**. Då spelar ni, och poäng utdelas till båda paren. Spelet går till så att spelarna i tur och ordning (medurs) spelar ett kort var. Detta kallas för stick. Den som spelat högst kort vinner tillsammans med sin partner sticket. Då varje spelare fått tretton kort var, finns det alltid tretton stick att tävla om.

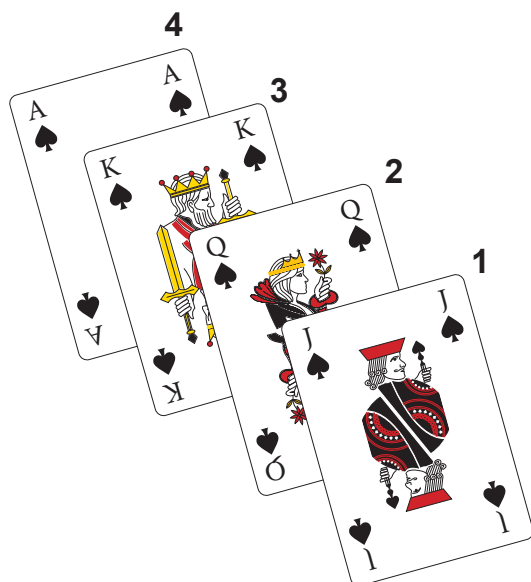


Budgivningen

I. Räkna poäng

Innan budgivningen börjar räknar var och en hur många poäng man har på sin hand. Det sker genom att du sätter poäng på de högsta korten du har i varje färg: Dessa är ess, kung, dam och knekt.

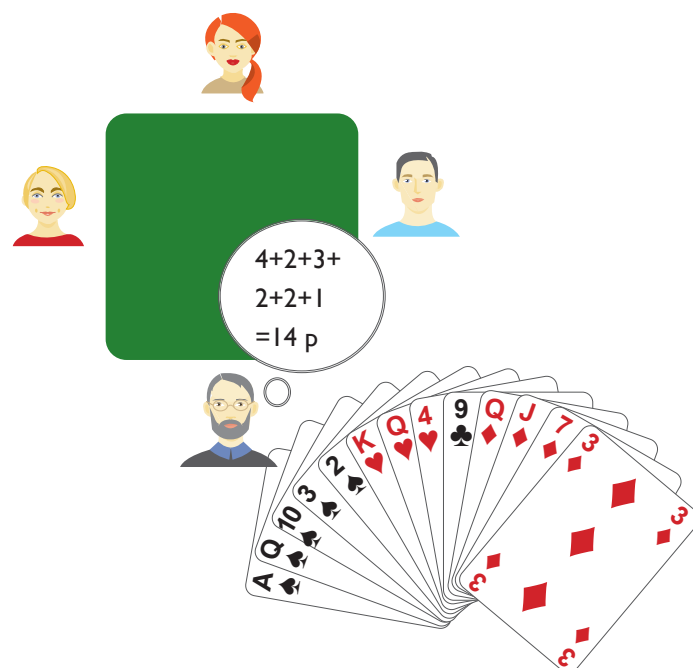
Räkna poäng för de högsta korten:



2. Budgivning - del I. Vilket par har flest poäng?

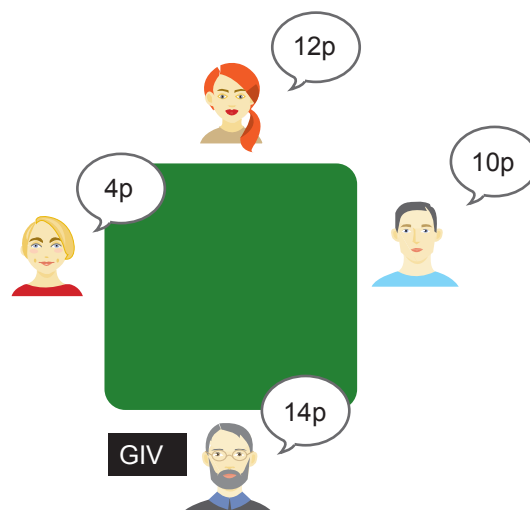
Budgivningen inleds med att var och en av spelarna talar om hur många poäng de har.

Nedan ser du ett exempel där en spelare fått tretton kort. Dessa kort är värda 14 poäng tillsammans.

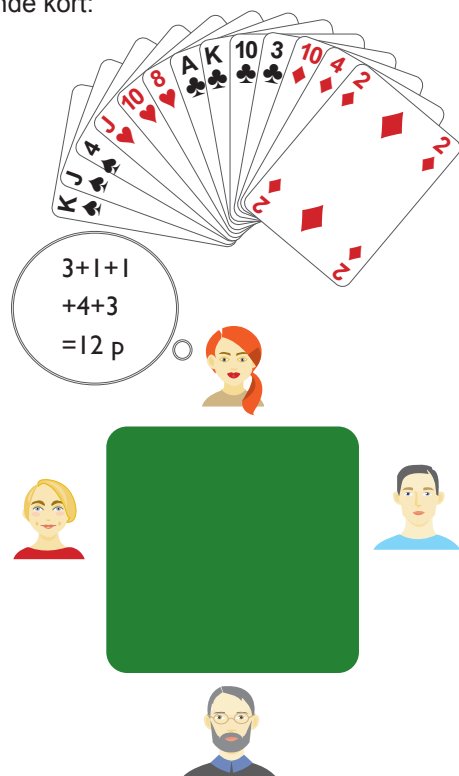


Du har alltså sex poäng i spader, fem i hjärter och tre i ruter. $6+5+3$ blir 14.

Den spelare som givit, det vill säga delat ut korten, börjar berätta om sina poäng. Efter det berättar övriga spelare i tur och medurs ordning om sina poäng.



Det par som har flest poäng tillsammans vinner budgivningen. Alla fyra spelares gemensamma poäng ska alltid bli 40 poäng, då varje färg (spader, hjärter, ruter och klöver) innehåller 10 poäng. Din partner har fått följande kort:



Din partner berättar om att han har 12 poäng. Det gör att ni tillsammans har 26 (14+12) och vinner budgivningen, då era motståndare bara kan ha 14 (40-26) tillsammans.

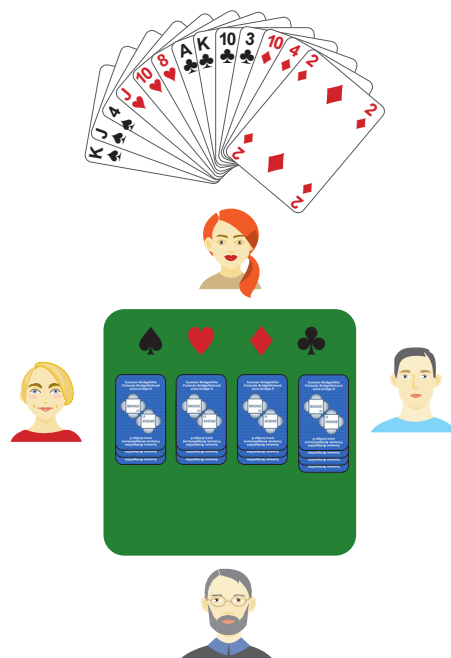
Då ni alltså har fler poäng än era motståndare får ni fortsätta att bjuda. Skulle det visa sig att båda paren fått 20 poäng blir det omgiv.

3. Budgivning – del 2. Med eller utan trumf?

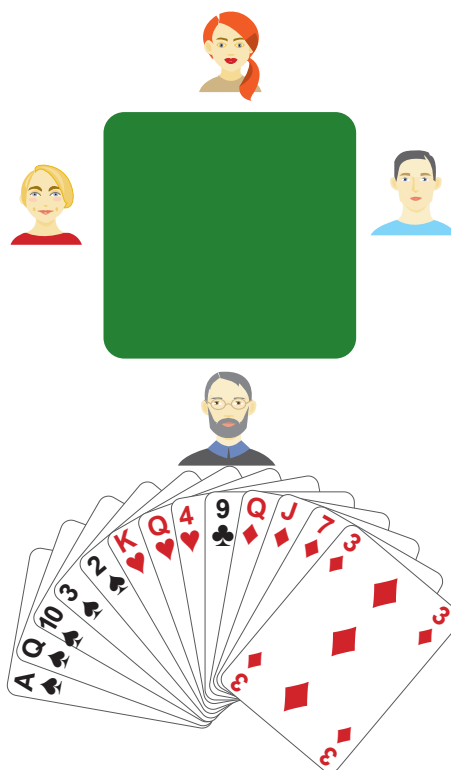
Paret med flest poäng fortsätter budgivningen. Nästa steg är att bestämma om det ska spelas med eller utan trumf. Trumf betyder kort och gott att om du inte kan följa färg, när en färg är spelad, kan du spela en trumf och på det sättet vinna sticket. Mer om det senare.

Har du åtta eller fler kort i en gemensam färg ska du helst spela med den som trumf, annars spelar ni utan trumf. Den som har minst poäng i det par som vann

budgivningen, ska lägga upp sina kort med bilsidan mot bordet med spader längst till höger.



I vårt exempel här har handen med flest poäng fem spader och ser att partnern har tre spader. Därmed finns en gemensam färg om åtta kort i spader. Den starkaste handen avslutar budgivningen, genom att berätta för alla spelare kring bordet att "spader är trumf" i detta spel.

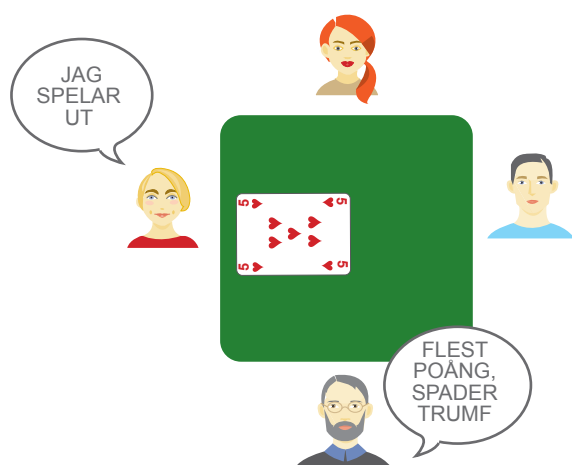


♠5+3=8 ♥3+3=6 ♣1+4=5 ♦4+3=7

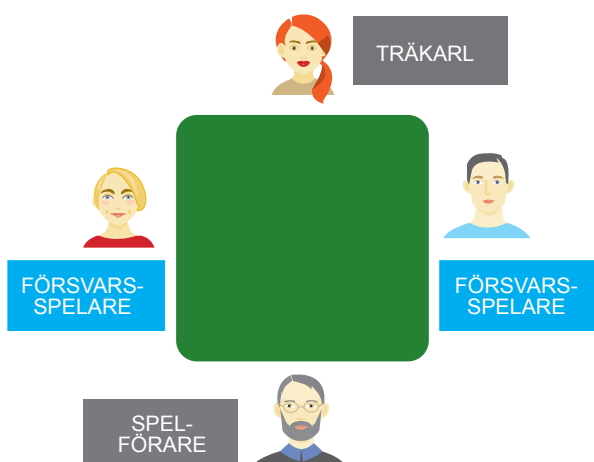
Spelet

När budgivningen är slut vet vi vilken färg som ska vara trumf eller om vi ska spela utan trumf. Då är det dags för själva kortspelet.

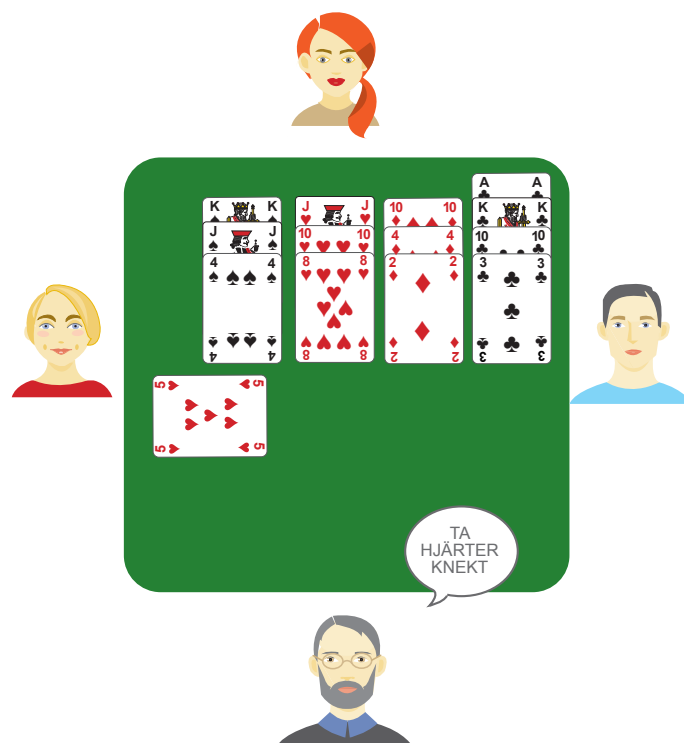
Det går till så, att spelaren till vänster om den starkaste spelaren i det par som vann budgivningen spelar ut ett kort.



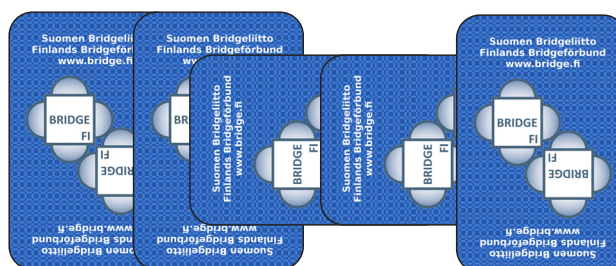
I Bridge spelar vi med spelförare och tråkarkl. Spelförare blir den som har flest poäng. Tråkarkl är dennes partner och den som lägger upp sina kort på bordet. De övriga två spelarna kallas för försvarsspelare.



Så fort spelaren till vänster om spelföraren spelat ut sitt första kort lägger tråkarkl upp alla sina 13 kort på bordet i prydliga rader. Spelföraren spelar både sina egna och tråkarklens kort. Tråkarkl får inte lägga sig i spelet, utan gör bara vad spelföraren säger.



Varje spelare ska sedan i tur och ordning spela ett kort i varje stick tills alla kort är spelade. Spelarna behåller sina kort och placerar de spelade korten framför sig i en rad (med bildsidan nedåt), som en etta om sticket vunnits och som ett minus om sticket förlorats.



Den spelare som vunnit ett stick startar i nästa stick.

I bridge är esset det högsta kortet och tvåan det lägsta. I varje stick får du spela vilket kort du vill, högt eller lågt, i den utspelade färgen. →

I spel utan trumf är det alltid det högsta kortet i den spelade färgen som vinner sticket. I trumfspel kan du vinna stick genom att spela ett kort i trumffärgen, när du inte har något kort i den spelade färgen. Kan du inte följa färg får du lägga vilket kort du vill.

Om flera spelare trumfar i samma stick vinns sticket av den som spelat den högsta trumfen. Observera att du inte är tvungen att spela trumf när du inte kan följa färg. Du får lägga vilket kort som helst i de övriga färgerna.

Segrare

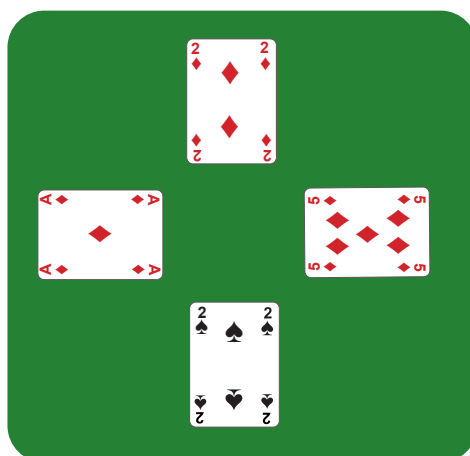
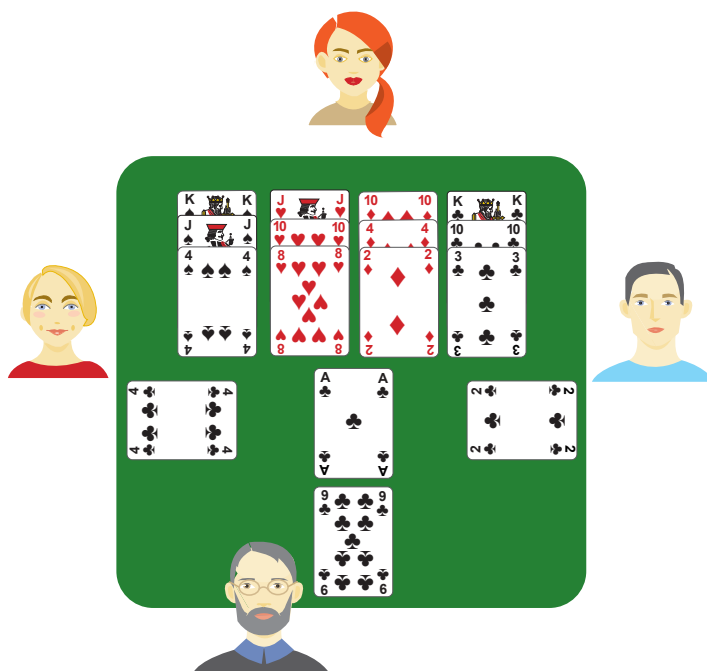
När alla 13 stick är spelade skriver du in i protokollet vilken giv det var och hur många stick respektive sida vann. Resultatet jämför du sedan mot de andra bord som varit med och spelat. På så sätt vet du om ni vunnit eller inte, då alla par summerar sina vunna stick.

Protokoll finns på nästa sida.

Rättvist spel

I tävlingsbridge spelas det vid minst två bord. Genom att använda sig av en bricka, en rektangulär plastbricka med fyra fickor, markerad med Nord-Syd-Öst-Väst, kan du efter spelet lägga in korten i brickan.

På så vis kan övriga bord spela med exakt samma kort och jämföra resultaten för att se vem som vunnit, vilket gör att turmomentet inte har någon påverkan – och du kan aldrig säga att du haft ”dåliga” kort.



Protokoll MiniBridge

Protokoll MiniBridge				
Nord				
Syd				
Väst				
Öst				
Giv	Spelförare	Trumf	Antal vunna stick	
			Nord-Syd	Öst-väst
Exempel 1.	Nord	♠	10	3
Exempel 2.	Väst	Ingen trumf	6	7
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
	Summa			

Protokoll MiniBridge				
Nord				
Syd				
Väst				
Öst				
Giv	Spelförare	Trumf	Antal vunna stick	
			Nord-Syd	Öst-väst
Exempel 1.	Nord	♠	10	3
Exempel 2.	Väst	Ingen trumf	6	7
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
	Summa			

Protokoll MiniBridge				
Nord				
Syd				
Väst				
Öst				
Giv	Spelförare	Trumf	Antal vunna stick	
			Nord-Syd	Öst-väst
Exempel 1.	Nord	♠	10	3
Exempel 2.	Väst	Ingen trumf	6	7
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
	Summa			

Protokoll MiniBridge				
Nord				
Syd				
Väst				
Öst				
Giv	Spelförare	Trumf	Antal vunna stick	
			Nord-Syd	Öst-väst
Exempel 1.	Nord	♠	10	3
Exempel 2.	Väst	Ingen trumf	6	7
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
	Summa			



Mer om Bridge

Det du nu lärt dig är en enkel form av Bridge. Spelet är dock mer komplicerat än så här och kräver en mycket längre utbildning.

Vill du lära dig mer om Bridge? Kontakta din närmaste bridgeklubb! Information om kurser och adresser till våra bridgeklubbar hittar du på www.bridgefinland.fi

Lycka till och välkommen till Bridgevärlden!

