

OPI 2000-LUVUN BRIDGEÄ

Harjoitukset vastauksineen

Matti Niemi

Suomen Bridgeliitto ry

Perustekniikka: Tehtävä 1, s. 8

1. Olet pelinviejänä lännen kädestä. Olet kiinni pöydässä (itä), ts. olet voittanut edellisen tikin pöydän korteilla. Kuinka käsittelet seuraavat värit?

(a) ♡AJ7 ♠ ♡KQ83



Pelaa kolmonen lännen ässälle, ota seuraava tikki herttajätkällä (pöydästä kasi), jatka herttaseiska pöydän kuninkaalle ja ota neljäs tikki rouvalla.

(b) ♦AKQ106 ♠ ♦J4



Ota ensin tikki pöydän jätkällä, pelaa kädestä kuutonen. Pelaa sitten pöydästä nelonen ja kädestä ässä. Loput tikit saat kuninkaalla, rouvalla ja kympillä.

Perustekniikka: Tehtävä 1, s. 8

1. Olet pelinviejänä lännen kädestä. Olet kiinni pöydässä (itä), ts. olet voittanut edellisen tikin pöydän korteilla. Kuinka käsittelet seuraavat värit?

(c) ♣QJ7 □ ♣AK8543



Pelaa kolmonen käden rouvalle ja ota toinen tikki sotamiehellä, pelaa pöydästä nelonen. Tämän jälkeen pelaa seiska pöydän ässälle ja nauti vielä tikit kuninkaalla, kasilla ja viitosella.

Huomaa, että vastustajilla on yhteensä vain neljä ristiä (ristejä on yhteensä 13, sinulla on niistä $3 + 6 = 9$, joten vastustajille jää $13 - 9 = 4$ korttia), joten neljän kierroksen jälkeen vastustajilla ei voi olla enää väriä jäljellä.

Perustekniikka: Tehtävä 1, s. 8

1. Olet pelinviejänä lännen kädestä. Olet kiinni pöydässä (itä), ts. olet voittanut edellisen tikin pöydän korteilla. Kuinka käsittelet seuraavat värit?

(d) ♠AQ □ ♠KJ10942



Pelaa kakkonen käden ässälle. Jatka patarouva ja ota yli pöydän kuninkaalla. Koska vastustajilla on yhteensä vain viisi pataa, heille ei voi jäädä väriä, kun olet ottanut tikit korteilla A, K, J, 10 ja 9. Lopuksi patanelonen voittaa värin kuudennen tikin.

(e) ♥AQJ1098 □ ♥K



Pelaa herttakuningas ja ota se yli ässällä. Viisi seuraavaa tikkiä saat loppuilla käden hertoilla.

Perustekniikka: Tehtävä 2, s. 8

2. i) Montako ensimmäistä tikkiä itä-länsi saa väristä varmasti?
ii) Montako ensimmäistä tikkiä itä-lännen on mahdollista saada, jos väri istuu heidän kannaltaan mahdollisimman edullisesti?

(a) ♣AK6 □ ♣QJ74

————●●●————

i) Neljä, ensin ässällä, sitten kuninkaalla ja lopuksi vielä rouvalla ja jätkällä. ii) Se, kuinka väri istuu vastustajilla, ei vaikuta näin vahvassa värissä mitenkään, joten vastaus on edelleen neljä.

(b) ♥AK63 □ ♥Q542

————●●●————

i) Kolme, korteilla A, K ja Q. Jos väri istuu 4–1 tai 5–0, I-L ei saa enempää tikkejä. ii) Jos väri istuu 3–2, kaikki P-E:n hertat putoavat kolmen (A, K, Q) herttakierroksen aikana ja I-L

Perustekniikka: Tehtävä 2, s. 8

2. i) Montako ensimmäistä tikkiä itä-länsi saa väristä varmasti?
ii) Montako ensimmäistä tikkiä itä-lännen on mahdollista saada, jos väri istuu heidän kannaltaan mahdollisimman edullisesti?

(c) ♠K8732 □ ♠A654

————●●●————

i) Kaksi, ässällä ja kuninkaalla. Jos P-E:n neljä pataa ovat jakautuneet 3–1 tai 4–0, suurin pata löytyy kolmannella kierroksella heidän korteistaan. ii) I-L:n kannalta edullisin jakauma on 2–2, jolloin P-E:n padat putoavat ässän ja kuninkaan alle, ja itä-länsi saa vielä pienillä padoilla kolme tikkiä eli yhteensä viisi tikkiä

(d) ♦K632 □ ♦A874

————●●●————

i) ja ii) Kaksi. Koska vastustajilla on viisi ruutua, on väri tasan istuessaan jakautunut 3–2, eli P-E:lle jää aina vähintään yksi ruutu ässän ja kuninkaan ottamisen jälkeen.

Perustekniikka: Tehtävä 2, s. 8

2. i) Montako ensimmäistä tikkiä itä-länsi saa väristä varmasti?
ii) Montako ensimmäistä tikkiä itä-lännen on mahdollista saada, jos väri istuu heidän kannaltaan mahdollisimman edullisesti?

(e) ♣A76532 □ ♣K984

————●●●————

i) Kaksi. Vastustajien kolme ristiä voivat istua 3–0, jolloin I-L saa *päältä* vain kaksi tikkiä. ii) Mikäli väri on jakautunut 2–1, itä-länsi saa väristä kuusi tikkiä. Huomaa kuitenkin väriin liittyvä vaara. Jos pelaa ensin kuninkaan ja sitten nelosen ässälle, idälle jää ♣98 ja lännelle ♣7653, eli väri blokkaantuu. Tämän voi estää pelaamalla kuninkaan jälkeen ristiysin (tai -kasin) ässälle ja voittamalla kolmannen kierroksen kasilla (tai ysillä).

(f) ♥Q843 □ ♥KJ52

————●●●————

i) ja ii) Nolla. Vastustajat saavat halutessaan ensimmäisen tikin ässällään.

Värin kasvattaminen: Teht. 1, s. 11

1. Kuinka seuraavat itä-lännen värikombinaatiot tulee käsitellä?

(a) ♠KQ3 □ ♠J10962



Väri on vahva heti, kun vastustaja on ottanut ässänsä. Värin käsittely aloitetaan lännen kuvilla blokkaantumisen estämiseksi.

(b) ♥KQ6 □ ♥J5432



Pelataan ensin pieni idän kädestä kohti lännen kuvia. Jos etelällä on singeliässä, P-E saa vain yhden tikin. Jos etelä pelaa pienen ja herttakuningas voittaa tikin, jatketaan rouvalla. Jos etelällä oli alussa neljän kortin hertta, hän saa väristä joka tapauksessa kaksi tikkiä. Rouvajatkolla estetään värin blokkaantuminen.

Värin kasvattaminen: Teht. 1, s. 11

1. Kuinka seuraavat itä-lännen värikombinaatiot tulee käsitellä?

(c) $\diamond 98653$ \square $\diamond K742$



Pelataan pieni kortti kohti idän kuningasta. Jos kuningas saa tikin, jatketaan väriä. Jos ruutu istuu 2–2 ja ässä on pohjoisella, I-L saa neljä ruututikkiä. Jos ässä on etelällä, I-L:n maksimisaalis on kolme tikkiä.

(d) $\clubsuit Q106$ \square $\clubsuit J983$



Väri on kiinteä (idällä on neljä korttia ja I-L:llä on viisi peräkkäistä korttia $\clubsuit QJ1098$), joten sitä käsitellään kuin vahvaa väriä. Aloitetaan ristirouvalla (tai pienellä rouvalle) ja myöhemmin jatketaan kympillä. I-L saa väristä kaksi tikkiä.

Värin kasvattaminen: Teht. 1, s. 11

1. Kuinka seuraavat itä-lännen värikombinaatiot tulee käsitellä?

(e) ♠A64 □ ♠Q532



Aloitetaan ässällä ja pelataan sitten pieni pata kohti rouvaa. Rouva saa tikin, jos kuningas on pohjoisella. Jos väri istuu 3–3, viitosenkin voi kasvattaa vielä tikiksi.

(f) ♥A764 □ ♥8532



Ensin pelataan pieni hertta molemmista käsistä. Jos molemmat vastustajat tunnustavat myöhemmin ässälle, väri istuu P-E:llä 3–2 ja värin voi kasvattaa pelaamalla kolmannen kierroksen herttaa. Jos toinen vastustaja sakaa ässälle, tikin kasvattaminen väristä on toivotonta. Ensimmäisen tikin ottaminen ässällä vie kontrollin väristä ja voi aiheuttaa turhia tikinmenetyksiä, jos hertta ei istu tasan 3–2.

Värin kasvattaminen: Teht. 1, s. 11

1. Kuinka seuraavat itä-lännen värikombinaatiot tulee käsitellä?

(g) $\diamond A6542$ \square $\diamond Q3$



Pelataan ensin pieni ruutu kohti idän rouvaa. Rouva saa tikin, jos kuningas on pohjoisella. Jos aloittaa ässällä, saa rouvalla tikin vain, jos kuningas putoaa ässän alle.

Pelinvienti: Tehtävä 1 s. 15

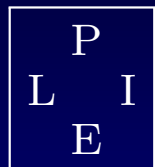
1.

♠ KQJ109

♥ AK

♦ J83

♣ 1092



♠ 43

♥ J4

♦ AK54

♣ A8743

Sitoumus on 3 NT. Pohjoinen aloittaa herttaviitosella. Kuinka pelaat?

Lasketaan ensin pikatikit. Padassa ei ole yhtään pikatikkiä, hertassa on kaksi, ruudussa kaksi ja ristissä yksi pikatikki. Viisi tikkiä on valmiina ja padasta voi helposti kasvattaa neljä puuttuvaa tikkiä. Lähtö voitetaan käteen herttaässällä tai -kuninkaalla, jonka jälkeen pelataan patakuningas. Puolustajat voittavat tikin pataässällä, mutta eivät voi estää sinua saamasta yhdeksää tikkiä. Huomasithan kasvattaa puuttuvat tikit ennen pikatikkien nauttimista?

Pelinvienti: Tehtävä 2 s. 15

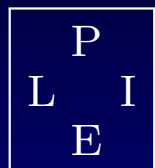
2.

♠ AKQJ3

♥ J72

♦ Q4

♣ 1032



♠ 106

♥ Q654

♦ KJ5

♣ J764

Sitoumus on 1 NT, eli seitsemän tikkiä on kotipeli. Lähtökortti on ruutukakkonen, etelä pelaa kym-pin. Kuinka pelaat?

Pikatiekkeitä on padassa viisi ja ruudusta saadaan heti kuudes tikki rouvalla.

Puuttuvan tikin kasvattaminen hertasta tai rististä on hyvin epävarmaa, mutta ruudusta tikin voi nostaa helposti. Yhteyksien kanssa pitää olla tarkkana.

Pöytään pääsee ainoastaan patakymppillä ja lännenkin käteen tulo on padan varassa. Siksi pataa ei saa pelata kierrostakaan ennen ruudun kasvattamista.

Suunnitelma: voitetaan lähtö ruuturouvalla ja jatketaan väriä nelosella.

Lopulta saadaan kotipeli. Huomaa, että jos puolustus pelaa herttaa tai ristiä, pelinviejän pitää pelata aina toisesta kädestä pieni kortti, jotta väreissä säilyy pito.

Pelinvienti: Tehtävä 3 s. 15

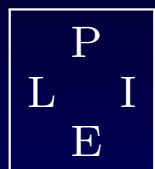
4.

♠ A3

♥ AKJ5

♦ Q1052

♣ KQ8



♠ K4

♥ Q73

♦ J984

♣ 7643

Sitoumus on 2 NT, eli kahdeksan tikkiä on kotipeli. Lähtökortti on patarouva. Kuinka pelaat?

Pelinviejällä on kuusi pikatikkiä. Puuttuvat kaksi tikkiä voidaan kasvattaa ruudusta, mutta tällöin puolustus ehtii ensin puhkaista pataväriin ja ottaa ainakin kolme pataa, kaksi ruutua ja ristin, jolloin pelissä on yksi pieti. Oikein on yrittää saada puuttuvat tikit rististä. Tämä onnistuu, jos ristiässä on etelällä. Pöytään pitää päästä kahdesti pelaamaan ristiä. Suunnitelma: voitetaan lähtö pöytään kuninkaalla, pelataan ristikolmonen kuninkaalle, mennään herttarouvalla pöytään ja jatketaan pieni risti kohti rouvaa. Jos ristiässä on pohjoisella, jaossa ei ollut kotipelimahdollisuutta. Huomaa, että peli menee yleensä pietiin, jos lähtö voitetaan käteen pataässällä, sillä tällöin ei päästä pöytään pelaamaan toista ristikierrosta muuten kuin avaamalla pata vastustajille, joilla on vielä ristiässä ylhäällä.

Puolustus: Tehtävä 1, s. 19

1. Olet lännen korteissa puolustamassa. Pelaat tikkiin toisena kätenä.
Minkä kortit pelaat?

	♣AJ43		♥Q1076		
(a)	♣K76	□	(c)	♥K53	□
	♣2			♥4	
	♦KJ103			♠J7	
(b)	♦A76	□	(d)	♠Q65	□
	♦2			♠4	

(a) ♣6

(b) ♦6

(c) ♥3

(d) ♠Q, et ehkä saa tikkiä rouvallasi, jos nyt pelaat pienen.

Puolustus: Tehtävä 2, s. 19

2. Olet idän korteissa puolustamassa. Länsi aloittaa ja pohjoisen korteista määrätään pieni. Minkä kortit pelaat?

(a) ♣654 ♣A
♣2 □ ♣AJ7

(b) ♦965 ♦7
♦Q □ ♦K87

(c) ♥987 ♥10
♥2 □ ♥J1054

(d) ♠K65 ♠J
♠4 □ ♠AQJ7

Lähtökortti: Tehtävä 1, s. 22

1. Millä kortilla lähdet sangipeliin?

(a) ♠ 9 6 4 3 2 ♥ A K 4 ♦ 4 3 ♣ J 7 6

————●●●————

♠ 2. Pisimmässä värissä ei ole sarjaa, joten aloitetaan viidenneksi suurimmalla kortilla.

(b) ♠ 8 6 ♥ J 10 9 4 ♦ K Q J 4 ♣ Q 8 5

————●●●————

♦ K. Kahdesta neljän kortin väristä valitaan vahvempi. Aidosta sarjasta aloitetaan suurimmalla kortilla.

Lähtökortti: Tehtävä 1, s. 22

1. Millä kortilla lähdet sangipeliin?

(c) ♠ KJ1074 ♥ 832 ♦ K9 ♣ J85

————●●●————

♠ 10. Välisarjasta aloitetaan kolmanneksi suurimmalla kortilla värin pituudesta riippumatta.

(d) ♠ J54 ♥ J1094 ♦ Q9 ♣ A984

————●●●————

♥ J. Yhtä pitkien värien tapauksessa kannattaa suosia sarjalähtöä, sillä se antaa vain harvoin apua pelinviejälle. Lisäksi ristiässä säilyy yhteyskorttina kädessä mahdollisesti kasvaneita herttoja varten.

Leikkaaminen: Tehtävä 1, s. 25

1. Kuinka seuraavat värit tulee käsitellä? Yhteyksiä on käsien välillä "riittävästi".

(a) ♣854 □ ♣AQJ



Leikkaa väri kahdesti. Ensin vaikkapa rouvalla, palaa lännen käteen ja leikkaa jatkällä.

(b) ♠J42 □ ♠K1098



Leikkaa ensin kympillä. Jos rouva voittaa tikin, kasvatat värin. Jos taas etelän ässä vie tikin, leikkaa väri uudelleen kierrättämällä jätkä. Jätjän pelaaminen jo ensimmäisellä kierroksella johtaa ylimääräisen yhteyden tarpeeseen, jos jompikumpi puolustaja voittaa tikin ässällä.

Leikkaaminen: Tehtävä 1, s. 25

1. Kuinka seuraavat värit tulee käsitellä? Yhteyksiä on käsien välillä "riittävästi".

(c) ♡KJ109 □ ♡A432



Tässä värissä on kaksi yhtä hyvää menetelmää. i) Ensin kuningas ja sitten leikkaus kierrättämällä jätkä. ii) Ensin ässä ja sitten leikkaus jätkällä ja tarvittaessa myöhemmin vielä kympillä. Tapa i on oikein, kun rouva on pohjoisella, tai tippuu kuninkaan alle etelältä. Versio ii taas tuottaa neljä tikkiä, kun rouva on etelällä tai putoaa pohjoiselta ässän alle.

(d) ♦AKJ106 □ ♦432



Ota ensin ässä (tai kuningas), mene toisella värillä idän käteen ja leikkaa ruutu jätkällä ja kympillä. Saat viisi tikkiä, jos rouva putoaa ässän alle tai rouva on etelällä enintään neljän kortin värissä.

Leikkaaminen: Tehtävä 1, s. 25

1. Kuinka seuraavat värit tulee käsitellä? Yhteyksiä on käsien välillä "riittävästi".

(e) ♣54 □ ♣AKJ1032



Leikkaa väri heti jätkällä ja myöhemmin kympillä. Saat kuusi tikkiä, jos pohjoisella on rouva enintään neljän kortin värissä. Huomaa, että on väärin ottaa ensin esim. ristiässä. Tämä pelitapa voittaa, kun etelän rouva putoaa ässän alle. Jos risti on jakautunut 4–1, rouva on vain kerran viidestä lyhyessä kädessä. Ässän pelaaminen häviää siis 4–1-jakautumilla neljä kertaa viidestä kahdelle leikkaukselle.

(f) ♠AKQ104 □ ♠653



Ota kaksi isoa pataa. Jos pohjoinen sakaa toiselle kierrokselle, leikkaa väri kympillä.

Leikkaaminen: Tehtävä 2, s. 25

2. Olet lännen korteissa kiinni, mutta nyt käsien välillä ei ole yhteyksiä muissa väreissä.

(a) ♠Q104 ♠AJ98



Kierrätä ensin vaikkapa rouva ja sitten kymppi. Tarvittaessa leikkaa vielä jätkällä.

(b) ♥J93 ♥AQ102



Nyt pitää olla edellistä tehtävää tarkempi. Jos kierrätät ensin jätkän, juutut toisen kierroksen jälkeen idän käteen kiinni, etkä pääse enää leikkaamaan kolmatta kertaa. Oikein on kierrättää ensin ysi ja sitten vasta jätkä, jolloin voit leikata vielä kolmannenkin kerran, mikäli tarvetta ilmenee.

Leikkaaminen: Tehtävä 2, s. 25

2. Olet lännen korteissa kiinni, mutta nyt käsien välillä ei ole yhteyksiä muissa väreissä.

(c) \diamondsuit KJ109 \square \diamondsuit A432



Ota kuningas ja kierrätä jätkä sekä kymppi tarvittaessa. Pohjoiselta voit leikata rouvan aina pois. Etelän neljän (tai viiden) kortin värin käsittely ei onnistu, koska leikkausta ei pääse uusimaan.

(d) \clubsuit Q53 \square \clubsuit AK1064



Voita ensimmäinen tikki vaikkapa ässällä ja toinen rouvalla. Jos etelä ei tunnusta toiselle kierrokselle, voit leikata pohjoisen jätkän kolmannella ristikierroksella. Huomaa, että joudut ongelmiin, jos voitat ensimmäisen kierroksen rouvalla ja pohjoisella on \clubsuit Jxxx.

Kaksoisleikkaus: Teht. 3, s.25

3. Olet kiinni lännen kädessä. Kuinka seuraavat väriyhdistelmät tulee käsitellä? Yhteyksiä käsien välillä on muissa väreissä tarpeellinen määrä.

(a) ♠J109 □ ♠A52



Leikkaa pata ensin kierrättämällä sotilas. Jos etelä voittaa tikin kuvalla, leikkaa väri uudelleen kierrättämällä kymppi. Jos pohjoinen peittää jätjän, kasvatat väristä toisen tikin. Saat kaksi tikkiä, jos ainakin toinen kuvista on pohjoisella.

(b) ♥5432 □ ♥K1098



Leikkaa ensin vaikka kympillä ja sitten ysillä. Kaksoisleikkaus on paljon parempi pelitapa kuin pienen pelaaminen kuninkaalle. Kirjoita näkyviin erilaiset jakautumat ja totea tämä asia.

Kaksoisleikkaus: Teht. 3, s.25

3. Olet kiinni lännen kädessä. Kuinka seuraavat väriyhdistelmät tulee käsitellä? Yhteyksiä käsien välillä on muissa väreissä tarpeellinen määrä.

(c) $\diamond 873$ \square $\diamond AQ1096$



Oikea käsittely on tässäkin tapauksessa kaksoisleikkaus. Ensiksi leikataan kympillä ja myöhemmin kierrätetään kasi.

(d) $\clubsuit 873$ \square $\clubsuit AQ10965$



Yhdeksän kortin värissä leikataan ensin rouvalla. Jos kuningas voittaa tikin, on seuraavalla kierroksella oikein topata väri pelaamalla ässä. Tilanne on samankaltainen kuin yhdeksän kortin värissä, josta puuttui aluksi vain rouva ja oli otettu yksi tikki isolla kortilla. Jälleen toiseksi suurin kortti puuttuu, ja vastustajilla on kaksi korttia jäljellä alkuperäisestä neljästä.

Kaksoisleikkaus: Teht. 3, s.25

3. Olet kiinni lännen kädessä. Kuinka seuraavat väriyhdistelmät tulee käsitellä? Yhteyksiä käsien välillä on muissa väreissä tarpeellinen määrä.

(e) ♠K752 □ ♠A1094



Pelaa ensin kuningas ja leikkaa sitten kympillä. Toisen kierroksen leikkaus säästää tikin, jos pohjoisella on alunperin esim. ♠QJ83. Jos väri istuu 3–2, ei käsittelyllä ole merkitystä. Jos etelä tunnustaa kuvalla kuninkaalle, on oikein leikata toisella kierroksella.

Puolustus: Tehtävä 1, s. 29

1. Lännen kortti on lähtökortti. Pöydästä (pohjoinen) määrätään pieni. Mikä kortti idän tulee pelata?



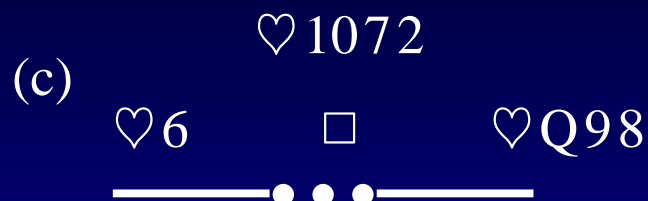
♣10. Luonnollisesti pöydän rouva leikataan. Peräkkäisistä korteista pelataan pienin.



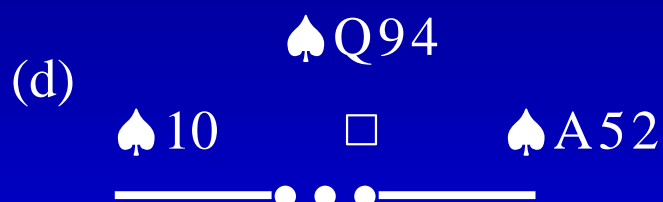
♦10. Leikataan kympillä ja säästetään ässä rouvan peittämiseen.

Puolustus: Tehtävä 1, s. 29

1. Lännen kortti on lähtökortti. Pöydästä (pohjoinen) määrätään pieni. Mikä kortti idän tulee pelata?



♥ Q. Lähtö on ilmeisesti lännen kolmanneksi suurin hertta. Etelällä on yksi kuutosta suurempi kortti. Jos etelällä on värin kuningas tai ässä, idän kortilla ei ole merkitystä. Jos etelän suurin hertta on jätkä, rouvan pelaaminen on oikea valinta itä-lännelle.



♠ 2. Lännellä on luultavasti ♠ KJ10.

Puolustus: Tehtävä 1, s. 29

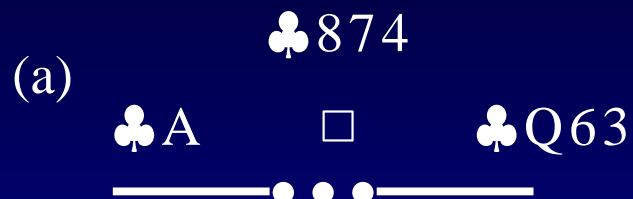
1. Lännen kortti on lähtökortti. Pöydästä (pohjoinen) määrätään pieni. Mikä kortti idän tulee pelata?



♣K. Lähtijällä lienee viiden kortin risti. Pienen pelaaminen pöydästä viittaa siihen, että etelän yhdistelmä on joko ♣AJ tai ♣Jx. Ensimmäisessä vaihtoehdossa etelä saa aina kaksi tikkiä. Toisessa tilanteessa etelä saa turhaan tikin, ellei itä pelaa kuningasta. Huomaa, ettei etelällä voi olla ♣Ax, sillä tällöin pöydästä olisi määrätty rouva.

Merkinannot: Tehtävä 1, s. 35

1. Länsi aloittaa. Minkä kortin itä pelaa, kun merkinantosopimus on "pieni pyytää"?



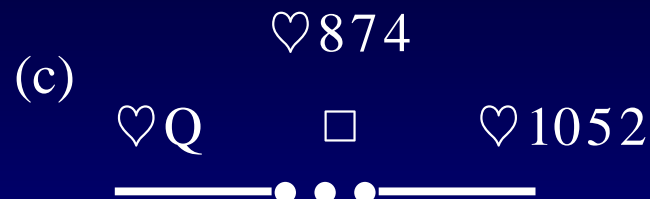
♣3. Pienin risti lupaa voimaa värissä. Lännellä on luultavasti
♣AKJ.



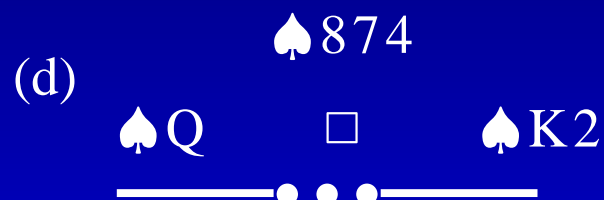
♦10. Iso kortti kieltää voiman värissä.

Merkinannot: Tehtävä 1, s. 35

1. Länsi aloittaa. Minkä kortin itä pelaa, kun merkinantosopimus on "pieni pyytää"?



♥2. Pienellä kortilla ilmoitetaan voimaa. Lännellä on ilmeisesti ♥ QJ9. Idän on tällöin annettava positiivinen merkinanto, jos hänellä on kuva tai kymppi.



♠K. Väri blokkaantuu, jos itä pelaa pienen. Jos itä pääsee myöhemmin kiinni, hän voi jatkaa pienellä padalla pelinviejän "läpi".

Merkinannot: Tehtävä 1, s. 35

1. Länsi aloittaa. Minkä kortin itä pelaa, kun merkinantosopimus on "pieni pyytää"?



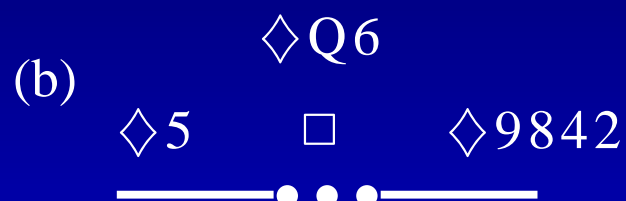
♣J. Kuvan pelaaminen lupaa sarjan kuvasta alaspäin ja kieltää tässä tapauksessa rouvan.

Merkinannot: Tehtävä 2, s. 35

2. Länsi aloittaa. Pöydästä määrätään suurin kortti. Minkä kortin itä pelaa, kun merkinantosopimus on "pieni pyytää"?



♣2. Idällä on suurin mahdollinen risti, joten hän tekee positiivisen voimamerkinannon.



♦9. Nyt voimaa ei ole, joten on syytä varoittaa länttä.



♥2. Selkeä pyyntösignaali.

Merkinannot: Tehtävä 2, s. 35

2. Länsi aloittaa. Pöydästä määrätään suurin kortti. Minkä kortin itä pelaa, kun merkinantosopimus on "pieni pyytää"?



♠10. Kuutonen ei olisi oikein selvä pyyntö. Lännellä on padan huipussa luultavasti ♠QJ9, joten kympin nähtyään länsi osaa kasvattaa värin.



♣3. Kerrotaan hyviä uutisia: ristissä on voimaa.



♦9. Tällä kertaa on syytä kieltää voima lähtövärissä.

Merkiannot: Tehtävä 3, s. 36

3. Millä kortilla näytetään pituutta seuraavissa väreissä? Sopimus on "pieni-iso = parillinen" ts. käännetty merkinanto.

(a) ♣K863 (b) ♦Q9642 (c) ♥A1076 (d) ♠Q93



- (a) ♣3. Parillisesta määrästä pienin kortti.
- (b) ♦6. Suuremman kortin pelaaminen voi maksaa tikin. Nelonen olisi liian epäselvä merkinantokortti.
- (c) ♥6. Parillisesta määrästä pienintä.
- (d) ♠9. Ysi, jos sen pelaaminen ei voi maksaa tikkiä. Jos ysiä tarvitaan myöhemmin, on pakko tunnustaa kolmosella ja antaa väärä merkinanto. Merkinannoilla "huijaaminen" on sallittua.

Merkinannot: Tehtävä 4, s. 36

4. Ruutusi ovat loppuneet ja joudut sakaamaan. Millä korteilla voit pyytää
a) pataa, b) herttaa, c) ristiä?

♠ K1074 ♥ QJ82 ♦ – ♣ A54

————●●●————

- a) ♠ 7, ♥ 8
b) ♣ 4 (♠ 10 voi maksaa tikin)
c) ♠ 4, ♥ 2, ♣ 5.

Merkinannot: Tehtävä 5, s. 36

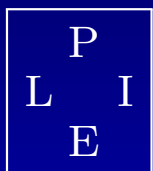
5. Olet puolustajana sangipelissä idän paikalla.

♠ KJ3

♥ 1074

♦ AJ43

♣ KQ3



♠ AQ109

♥ Q8

♦ K9852

♣ 74

Lännen lähtökortti on herttakakko-
nen. Pelinviejä voittaa rouvan ässäl-
lä ja jatkaa kolme kierrosta ristiä.
Mitä sakaat?



♦ 8. Mainostat pataasi. Jos partnerisi pelaa pataa ja voitat tikin ysillä tai jätjän rouvalla, tilanne on päivänselvä, ja puolustuksen linja suoraviivainen.

Herttakasia ei pidä käyttää merkkaukseen, sillä tarvitset sitä, jotta voit lyödä väriä pelinviejän läpi.

Merkinannot: Tehtävä 6, s. 36

6. Puolustat edelleen sangisitoumusta idän korteissa.

♠ 953

♥ KJ6

♦ 8763

♣ AK3

	P	
L		I
	E	

♠ QJ7

♥ A843

♦ Q952

♣ 82

Lännen lähtökortti on patakakko-
nen. Pelinviejä voittaa jätkän kunin-
kaalla ja jatkaa kolme kierrosta ris-
tiä. Mitä sakaat?

—●●—

♥ 8. Tärkeintä on kertoa avusta lähtövärissä padassa. Muuten länsi voi arvella, että rouva on etelällä, eikä osaa pelata väriä, vaikka se on luultavasti kasvanut puolustukselle. Pataseiskaa ei pidä käyttää merkinantoon, vaan ässän kolmas jalka joutaa mennä.

Merkinannot: Tehtävä 7, s. 36

7. Puolustat etelän sitoumusta 3 NT idän korteissa. Pelinviejän tavoite on yhdeksän tikkiä.

♠ K4

♥ Q73

♦ KQJ1084

♣ 74

	P	
L		I
	E	

♠ 10862

♥ 64

♦ A752

♣ 852

Länsi aloittaa ristikuninkaalla ja jatkaa kahdella alemmalla kuvalla. Etelä voittaa kolmannen tikin ristiässä ja pelaa ruudun. Länsi tunnustaa kolmosella. Mikä on puolustus suunnitelmasi?

—————●●●—————

Puolustuksen pietimahdollisuus on siinä, että lännen ristiväri on kasvanut ja hänellä on yhteyskortti, jonka tässä tapauksessa tulee olla ässä. Jos pelinviejän käsi on ♠ A Q x x ♥ K x x x ♦ x x ♣ A x x tai ♠ Q x x x x ♥ A K x x ♦ x ♣ A x x, hänellä on viiden ruututikin ja ristiässän lisäksi kolme yläväritikkiä. ...

Valttipeli: Tehtävä 1, s. 40

Kaikissa tehtävissä länsi on pelinviejänä, joten pohjoinen aloittaa.

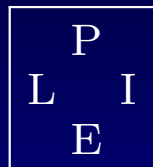
1.

♠ Q 10

♥ K J 10 6 3

♦ Q 8

♣ A Q 10 5



♠ K 7 4 2

♥ A Q 9 8

♦ J

♣ K 9 6 4

Sitoumus on 4 ♥, eli tavoite on vähintään 10 tikkiä. Pohjoisen lähtökortti on ristikolmonen.



Lähtökortti poistaa mahdollisen ristimenevän, kun pöydästä pelataan pieni. Lännen kädessä on meneviä maittain laskettuna $1 + 0 + 2 + 0 = 3$, joten kotipelin pitäisi onnistua. Ristilähtö on luultavasti lyhyestä väristä, joten kannattaa valtata heti, ettei puolustus pääse varastamaan ristejä. Suunnitelma: Poistetaan valtit tarpeellisen monella kierroksella (enintään neljällä), otetaan ristitikit ja kasvatetaan patatikki pelaamalla rouva. Jos valtti on P-E:llä 2–2 tai 3–1, jää valttauksen jälkeen pöytään valtteja, joilla voidaan varastaa yksi lännen menevä ruutu. Tällöin tuloksena on 11 tikkiä eli yksi ylitikki.

Valttipeli: Tehtävä 1, jatkuu...

Kaikissa tehtävissä länsi on pelinviejänä, joten pohjoinen aloittaa.

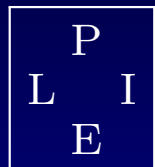
1.

♠ Q 10

♥ K J 10 6 3

♦ Q 8

♣ A Q 10 5



♠ K 7 4 2

♥ A Q 9 8

♦ J

♣ K 9 6 4

Sitoumus on 4 ♥, eli tavoite on vähintään 10 tikkiä. Pohjoisen lähtökortti on ristikolmonen.



Huomaa, että jos pelinviejä pelaa toiseen tikkiin esim. ruutua, voi käydä seuraavasti: Etelä voittaa ruudun ja pelaa ristin, jonka pohjoinen varastaa. Seuraa pataa etelän ässälle ja toinen ristivarkaus, jolloin ylitikki vaihtuu yhteen pietiin. Puolustuksen valtit kannattaa poistaa, mikäli tämä ei haittaa pelinviejän omaa tikkisaalista.

Valttipeli: Tehtävä 2, s. 40

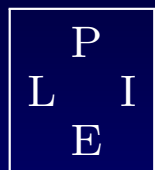
2.

♠ AKQJ5

♥ J954

♦ K6

♣ 92



♠ 74

♥ 8

♦ A873

♣ Q86543

Sitoumus on 2 ♠, eli tavoite on vähintään kahdeksan tikkiä. Pohjoisen lähtökortti on ruutusotilas.



Pitemmän valtin kädessä lännellä on $0 + 4 + 0 + 2 = 6$ menevää, kun kotipeliin saa menettää enintään viisi tikkiä. Lisäksi oletuksena on, että valtti on jakautunut joko 3–3 tai 4–2. Ristimeneviä ei voi välttää, mutta herttoja voi varastaa pöytään. Valtata ei voi, sillä kotipeli vaatii ainakin yhtä herttavarkautta pöytään. Suunnitelma: Voitetaan lähtö pöytään ässällä ja pelataan hertta. Puolustus voittaa tikin ja luultavasti pelaa valttia pöydän varkauksien vähentämiseksi. Voitetaan valttikäöntö ässällä ja varastetaan hertta pöytään. Tullaan ruutukuninkaalla käteen ja poistetaan vastustajien valtit pelaamalla ♠ KQJ. Tuloksena on kotipeli.

Valttipeli: Tehtävä 2, jatkuu...

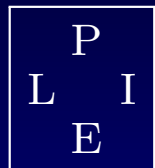
2.

♠ AKQJ5

♥ J954

♦ K6

♣ 92



♠ 74

♥ 8

♦ A873

♣ Q86543

Sitoumus on 2 ♠, eli tavoite on vähintään kahdeksan tikkiä. Pohjoisen lähtökortti on ruutusotilas.



Jos lähtö voitettaisiin käteen ruutukuninkaalla, pelinviejällä ei olisi suoraa yhteyttä käteen valttausta varten. Tästä syystä puolustukselle saattaisi kasvaa valttitikki, jos ruutu olisi puolustuksella 5–2.

Valttipeli: Tehtävä 3, s. 41

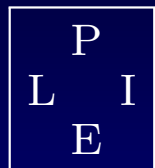
3.

♠ KQ1064

♥ AK54

♦ 6

♣ A84



♠ AJ7

♥ 83

♦ Q752

♣ 10963

Sitoumus on 4 ♠. Pohjoisen lähtökortti on ruutusotilas. Toiseen tikkiin puolustus pelaa valtin.



Lännellä on $0 + 2 + 1 + 2 = 5$ menevää eli kaksi liikaa. Risti- ja ruutumeneville ei voi mitään, mutta herttoja voi varastaa pöytään. Vaikka hertta olisi tasan, neljännellä kierroksella väri on loppunut toiselta vastustajalta. Koska tarvitaan kaksi kuppia ja yksi kierros valttia on jo tullut, ei voida valtata, ennen kuin hertat on varastettu. Suunnitelma: Voitetaan patakääntö pöytään jatkällä, otetaan käden isot hertat ja kupataan kolmas hertta seiskalla. Käteen tullaan ristiässällä ja varastetaan viimeinen hertta pataässällä. Kupataan ruutu käteen ja valtataan pelaamalla ♠ KQ10. Tuloksena on kotipeli, mikäli kaikki menee suunnitelmien mukaan.

Valttipeli: Tehtävä 1, s. 42

1. Millä kortilla aloitat patapeliä vastaan seuraavista korteista?

(a) ♠ K85 ♥ Q875 ♦ 7 ♣ A9642

(b) ♠ 9 ♥ QJ108 ♦ 72 ♣ KJ10987



(a) ♦ 7. Aloita singelillä. Toivot saavasi varkauden tai kaksi.

(b) ♥ Q. Aidosta sarjasta on turvallista aloittaa. Ruutulähtö ei kannata, koska ainoa valttisi tulee yleensä pelatuksi ennen kuin ehdit saada varkauden. Partnerin pitäisi kyetä pelaamaan kolme kierrosta ruutua, jotta saisit kupin. Ristin välisarja antaa kohtuullisen usein tikin vastustajille, jos partnerillasi ei ole värissä rouvaa eikä ässää.

Valttipeli: Tehtävä 1, jatkuu...

1. Millä kortilla aloitat patapeliä vastaan seuraavista korteista?

(c) ♠ 85 ♥ Q1075 ♦ A76 ♣ J543

(d) ♠ A864 ♥ J93 ♦ 7 ♣ KQJ75



(c) ♥ 7. Yritä kasvattaa väristä tikki. Ruudusta ässän alta ei pidä lähteä eikä myöskään ässällä. Risti on varsin heikko lähtöväriksi.

(d) ♣ K. Sinulla on hyvä valttiväri. Pyri kasvattamaan rististä itsellesi väri, jolla voit pakottaa pelinviejän varastamaan pitkään valttiinsa, jolloin omaan valttiisi kasvaa tikkejä.

Valttipeli: Tehtävä 2, s.43

2. Olet länsi ja lähdet patapeliin ristiässällä. Mitä pelaat toiseen tikkiin?
(a)

♠ 94	♠ A75
♥ 9853	♥ KJ64
♦ K74	♦ J9853
♣ AKJ7	♣ 9

	P	
L		I
	E	

Itä tunnustaa ensimmäiseen tikkiin viitosella ja etelä kakkosella.



Pelaa patanelonen. Pyrit näin vähentämään pöytään saatavien ristikuppien määrää.

Huomaa, että valttia lähdetään yleensä pienimmällä kortilla, eikä 10-12-säännön mukaan, koska isommalla valtilla voidaan päästä varastamaan vastustajan valtin yli.

Valttipeli: Tehtävä 2, jatkuu...

2. Olet länsi ja lähdet patapeliin ristiässä. Mitä pelaat toiseen tikkiin?
(b)

♠ 76
♥ 984
♦ K752
♣ AK32

♠ Q94
♥ AQ10
♦ 1084
♣ Q1095

	P	
L		I
	E	

Itä pelaa ensimmäiseen tikkiin nelosen ja pelinviejä jatkän.



Itä pelasi pienimmän ristinsä, joten hän pyytää ristin jatkamista. Ilmeisesti idällä on ♣x4 ja etelällä ♣Jxx. Jatkän pelaamisella etelä ei voi menettää tikkiä. Hän yrittää hämätä sinut väärille raiteille. Otat siis tikin vielä ristikuninkaalla ja pelaat kolmannen kierroksen ristiä, jonka itä varastaa...

Valttipeli: Tehtävä 2, jatkuu...

2. Olet länsi ja lähdet patapeliin ristiässällä. Mitä pelaat toiseen tikkiin?
(b)

♠ 76
♥ 984
♦ K752
♣ AK32

♠ Q94
♥ AQ10
♦ 1084
♣ Q1095

	P	
L		I
	E	

Itä pelaa ensimmäiseen tikkiin nelosen ja pelinviejä jätkän.

... Huomaa tässä merkinantojen välttämättömyys. Jos itä pelaa nelosen yhdistelmästä ♣ 8764, saa puolustus todella huonon lähdön, kun länsi yrittää tikkiä ristikuninkaalla.

Valttipeli: Tehtävä 2, jatkuu...

2. Olet länsi ja lähdet patapeliin ristiässällä. Mitä pelaat toiseen tikkiin?
(c)

♠ K952	♠ 874
♥ 1043	♥ KJ95
♦ 6	♦ K7
♣ AKJ96	♣ 8743

	P	
L		I
	E	

Itä tunnustaa lähtöön viitosella ja pelinviejä rouvalla.



Jatka ristikuninkaalla ja pakota etelä varastamaan. Pelaat aina kiinni päästessäsi ristiä, jotta saat lyhennettyä etelän valtin omaasi lyhyemmäksi. Tällöin sinulle kasvaa valttitikkejä. Esimerkiksi kaksi varkautta etelän valttiin ♠AQJ103 kasvattaa ysisi toiseksi tikiksi.

Valttipeli: Tehtävä 3, s. 44

3. Nyt olet idän korteissa puolustamassa herttapeliä. Mikä on puolustussuunnitelmasi?

(a)

♠ 83

♥ J75

♦ AJ84

♣ K953

	P	
L		I
	E	

♠ AQ7

♥ 94

♦ Q95

♣ J8742

Länsi aloittaa patakakkosella.



Voita lähtö ässällä ja pelaa valttinelen. Jos lännellä on patakuningas ja ♥ Kxx tai ♥ Axx, puolustus ehtii pelata kolme kierrosta valttia ennen kolmatta patakierrosta, jolloin etelä ei saa yhtään patakuppia pöytään.

Valttipeli: Tehtävä 3, jatkuu...

3. Nyt olet idän korteissa puolustamassa herttapeliä. Mikä on puolustussuunnitelmasi?

(b)

♠ 942

♥ J85

♦ Q4

♣ KJ985

	P	
L		I
	E	

♠ A6

♥ Q93

♦ K852

♣ 10762

Länsi lähtee patakuninkaalla.



Lännellä on kuninkaan lisäksi myös patarouva. Väri blokkaantuu, jos pelaat kuutosen ensimmäiseen tikkiin. Voita siis ensimmäinen tikki ässällä ja jatka kuutonen. Jos länsi voittaa kolmannenkin patatikin, pyydä pataa sakaamalla ruutukasi, sillä voit varastaa neljännen patakierroksen pöydän valttia suuremmalla valtilla, ts. saat *ylikupin*. Jos länsi pelaa pienen padan kolmanteen tikkiin, varastat.

Valttipeli: Tehtävä 3, jatkuu...

3. Nyt olet idän korteissa puolustamassa herttapeliä. Mikä on puolustussuunnitelmasi?

(c)

♠ 7

♥ A93

♦ J865

♣ J10754

	P	
L		I
	E	

♠ AJ2

♥ Q4

♦ K1072

♣ Q862

Lännen lähtökortti on patakuningas.



Pelaa lähtöön patakakkonen. Länsi jää kiinni ja voi pelata valttia vähentääkseen varkauksia pöytään.

Huomaa, että jos sekä pohjoisella että idällä olisi valtissa vain pieniä kortteja, pitäisi idän voittaa lähtö ässällä ja pelata itse valttia pelinviejän läpi.

Valttipeli: Tehtävä 3, jatkuu...

3. Nyt olet idän korteissa puolustamassa herttapeliä. Mikä on puolustussuunnitelmasi?

(d)

♠ A73

♥ QJ85

♦ K1095

♣ 108

	P	
L		I
	E	

♠ Q65

♥ 102

♦ AQ63

♣ KJ52

Lännen lähtökortti on ruutukasi. Pöydästä pelataan viitonen, voitat rouvalla, ja etelä tunnustaa seiskalla.



Lännen lähtökortti on hänen suurin ruutunsa, koska se ei voi olla kolmanneksi suurin, joten lähtö on kahden tai yhden kortin väristä. Ota tikki ruutuässälläsi ja anna partnerille ruutukuppi pelaamalla ruutukolmonen.

Vuorokuppi: Tehtävä 1, s. 46

Tehtävissä länsi on pelinviejänä.

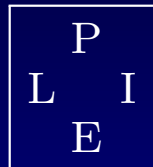
1.

♠ QJ94

♥ 9

♦ AKJ83

♣ J103



♠ A1083

♥ A764

♦ 7

♣ 9852

Sitoumus on 2♠, eli tavoite on kahdeksan tikkiä. Pohjoinen aloittaa ristikuninkaalla ja jatkaa valtin. Kuinka pelaat?

—●●—

Lännen kädessä on meneviä ristissä kolme, ruudussa ehkä kolme, hertassa nolla ja padassa mahdollisesti yksi, eli yhteensä seitsemän. Kaksi ruutukuppia pöytään riittää kotipeliin. Valttikääntö on varaa leikata. Jos etelä voittaa tikin kuninkaalla ja pelaa valtin, pöytään jää vielä kaksi valttia ruutuvarkauksia varten. Kiinni päästyäsi ota isot ruudut ja kuppaa ruutu pöytään. Ota herttaässä ja kuppaa hertta käteen sekä ruutu pöytään. Tulokseksi muodostuu kahdeksan tikkiä, jos valttikuningas on etelällä, tai yhdeksän tikkiä, jos kuningas on pohjoisella.

Vuorokuppi: Tehtävä 2, s. 46

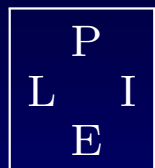
2.

♠ KJ104

♥ 8

♦ A953

♣ K864



♠ Q983

♥ A1032

♦ J

♣ A753

Sitoumus on 4 ♠, eli kotipeli vaatii 10 tikkiä. Pohjoinen aloittaa herttakuninkaalla. Kuinka pelaat?



Lännellä on meneviä $1 + 0 + 3 + 2 = 6$. Yksi kotipeliyritys on kasvattaa risti, jos väri istuu 3–2, ja kupata kaksi ruutua pöytään. Pelinvienti olisi tällöin seuraava: herttaässä, ruutuässä ja -kuppi, ristiä kuninkaalle ja ruutukuppi, ristiässä ja ristin antaminen vastustajille. Jos puolustus pelaa nyt kaksi kierrosta valttia, poistetaan puolustuksen valtit ja otetaan ristitikki. Tuloksena on kotipeli...

Vuorokuppi: Tehtävä 2, jatkuu...

2.

♠ KJ104

♥ 8

♦ A953

♣ K864



♠ Q983

♥ A1032

♦ J

♣ A753

Sitoumus on 4 ♠, eli kotipeli vaatii 10 tikkiä. Pohjoinen aloittaa herttakuninkaalla. Kuinka pelaat?



... Vuorovarkauksin pelinvienti on edellistä suoraviivaisempi. Herttaässä, *isot ristit*, ruutuässä ja vuorovarkauksia ruudussa ja hertassa kolme kierrosta. Jos ristitikkien ottaminen onnistuu, ei edes valtin 5–0-jakautuma haittaa mitään, toisin kuin edellisessä pelitavassa. Huomaa isojen ristien ottaminen aikaisessa vaiheessa. Jos ne unohtuvat, puolustus voi ehtiä sakaamaan ristin esim. kolmannelle tai neljännelle kierrokselle ruudussa tai hertassa. Tällöin kotipeli jää haaveeksi, jos pohjoisen käsi on esim. ♠ 7 ♥ KQ9754 ♦ Q86 ♣ J92 ja etelän ♠ A652 ♥ J6 ♦ K10742 ♣ Q10.

Pistelasku: Tehtävä 1, s. 51

1. Pohjoinen pelaa sangia (NT) ja saa yhdeksän tikkiä. Montako pistettä pohjoinen-etelä saa, kun loppusitoumus oli

a) 1 NT b) 2 NT c) 3 NT? Pohjoinen-etelä on vaarattomassa vyöhykkeessä.



- (a) 150. 1 NT tarkoittaa seitsemää tikkiä ilman valttia. Pohjoinen saa kaksi ylitikkiä. Kotipelistä tulee 50 pisteen bonus, 1. pistetikki antaa 40 pistettä ja ylitikit $2 \cdot 30 = 60$.
- (b) 150. Kotipelistä saa 50 pistettä, kahden tason sangista $40 + 30$ pistettä ja yhdestä ylitikistä 30 pistettä.
- (c) Kolme sangia on täyspeli, sillä pistetikit tuottavat $40 + 30 + 30 = 100$ pistettä. Siten pelistä saadaan täyspelihyvitys, joten pisteitä kertyy vaarattomassa vyöhykkeessä $100 + 300 = 400$.

Huomaa, että vyöhykkeellä ei ole merkitystä pistemäärään, kun kyseessä on kotiinpelattu (kahdentamaton) osasitoumus.

Pistelasku: Tehtävä 2, s. 51

2. Itä pelaa sitoumusta 2 ♡. Montako pistettä itä-länsi saa, kun peliin tulee
a) kahdeksan tikkiä b) yhdeksän tikkiä?

————●●●————

- (a) 110. Itä saa kotipelin, joten pisteitä tulee pistetikkien mukaan $30 + 30$ ja kotipelistä hyvitetään vielä 50 pisteellä.
- (b) 140. Edelliseen lisätään vielä yksi 30 pisteen arvoinen ylitikki.

Pistelasku: Tehtävä 3, s. 51

3. Länsi saa 12 tikkiä sitoumuksessa 6 ♣ vaarattomassa vyöhykkeessä. Montako pistettä itä-länsi saa?

————●●●————

920. 6 ♣ on pikkuslammi, josta länsi saa hyvityksenä 500 pistettä. Kuuden tasolla pistetikit tuottavat risti valttina $6 \cdot 20 = 120$ pistettä, mistä hyvästä tulee myös täyspelihyvitys 300 pistettä. Yhteensä saadaan $500 + 120 + 300 = 920$ pistettä.

Huomaa, että jos lännen sitoumus olisi ollut esim. 4 ♣, olisi pisteitä tullut vain $50 + 4 \cdot 20 + 2 \cdot 20 = 170$ (kotipeli + pistetikit + ylitikit). Sitoumuksesta 5 ♣ olisi kertynyt $5 \cdot 20 + 300 + 20 = 420$ (pistetikit + täyspelihyvitys + ylitikki).

Pistelasku: Tehtävä 4, s. 51

4. Etelän sitoumus on 3 ♡. Miten pisteet jaetaan, kun pelinviejä saa a) seitsemän tikkiä b) kahdeksan tikkiä c) yhdeksän tikkiä?

Pohjoinen-etelä on vaaravyöhykkeessä.



- (a) 200 itä-lännelle. Etelän tavoite oli saada $6 + 3 = 9$ tikkiä hertta valttina, mutta tästä jäi puuttumaan kaksi tikkiä, eli peliin tuli kaksi pietiä. Vaaravyöhykkeessä kukin pieti antaa puolustajille 100 pistettä, joten kaksi pietiä tuottaa 200 pistettä.
- (b) 100 itä-lännelle. Tulos oli yksi pieti.
- (c) 140 pohjoinen-etelälle. Kotipelistä 50 pistettä ja pistetikeistä $3 \cdot 30 = 90$ pistettä. Vyöhyke ei vaikuta osamerkintöjen pisteisiin. Huomaa, että tulos on yhdeksällä tikillä sama kuin sitoumuksessa 2 ♡, mutta kahdeksalla tikillä pisteet menevät puolustajille 3 ♡:ssa ja pelinviejälle 2 ♡:ssa.

Pistelasku: Tehtävä 5, s. 51

5. Mikä on alin kahdentamaton täyspeli a) sangissa b) hertta tai pata valttina c) risti tai ruutu valttina?

—●●—

- (a) 3 NT. Tällöin pistetikit tuottavat $40 + 30 + 30 = 100$ pistettä.
- (b) 4 ♥/♠. Pistetikeistä kertyy $4 \cdot 30 = 120$ pistettä.
- (c) 5 ♣/♦. Koska pistetikin arvo on vain 20 pistettä kappaleelta, pitää luvata ottaa 11 tikkiä, jotta voidaan saada täyspelihyvitys.

Pistelasku: Tehtävä 6, s. 51

6. Miten pisteet jaetaan, kun pohjoinen onnistuu saamaan sitoumuksessaan $3 \diamond$ kahdennettuna a) kuusi tikkiä b) 10 tikkiä. Pohjoinen-etelä on vaarattomassa vyöhykkeessä.



- (a) 500 itä-lännelle. Pohjoisen tavoite on saada yhdeksän tikkiä, mutta hän saa vain kuusi tikkiä, eli peliin tulee kolme kahdennettua pientä. Pisteitä puolustukselle kertyy $100 + 200 + 200 = 500$.
- (b) 570 pohjoinen-etelälle. Pistetikit ilman kahdennusta antavat $3 \cdot 20 = 60$ pistettä ja kahdennettuna $2 \cdot 60 = 120$, joten loppusitoumus on täyspeli. Kahdennetusta kotipelistä tulee 50 ja ylitikistä 100 pistettä, joten hintalappu on $120 + 300 + 50 + 100 = 570$.

Pistelasku: Tehtävä 7, s. 51

7. Mitä tulee tulokseksi, jos länsi saa vaarattomassa vyöhykkeessä vastakahdennettuun 1 NT:iin a) seitsemän tikkiä b) kolme tikkiä?

—●●—

- (a) 560 itä-lännelle. Pistetikeistä kertyy $4 \cdot 40 = 160$, eli kyseessä on täyspeli, josta hyvitetään 300 pisteellä. Lisäksi tulee vastakahdennetusta kotipelistä 100 pistettä lisähyvitystä.
- (b) 1600 pohjoinen-etelälle. Neljästä vastakahdennetusta piedistä kertyy $200 + 400 + 400 + 600$ pistettä.

Pistelasku: Tehtävä 8, s. 51


8. Kumpi on *itä-lännelle* edullisempaa: a) pohjoinen pelaa vaaravyöhykkeessä 10 tikkiä sitoumukseen 4 ♥, vai b) itä saa kahdennettuun sitoumukseen 4 ♠ vaarattomassa vyöhykkeessä kahdeksan tikkiä?



b) Jos pohjoinen pelaa vaarassa 4 ♥ tasan kotiin, kertyy pistetikeistä pohjoinen-etelälle $4 \cdot 30 = 120$ pistettä ja täyspelihyvityksestä 500 pistettä, eli yhteensä 620 pistettä. Idän kaksi kahdennettua pientä vaarattomassa vyöhykkeessä antavat pohjoinen-etelälle vain $100 + 200 = 300$ pistettä. Siten jälkimmäinen vaihtoehto on itä-lännelle edullinen. Kolme pientäkään ei maksaisi kuin 500 pistettä, mutta neljä pientä olisi jo liikaa täyspeliä vastaan, sillä niiden hinta olisi 800.

Tarjoaminen: Tehtävä 1a, s. 53

1. Mikä on loppusitoumus? Kenestä tulee i) pelinviejä ii) lähtijä iii) lepääjä seuraavien sarjojen jälkeen? Montako tikkiä pelinviejä tarvitsee saadakseen kotipelin?


(a)	<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>	<i>Länsi</i>
	1 ♣	pass	1 ♥	pass
	1 NT	pass	3 NT	pass
	pass	pass		
				

Loppusitoumus on 3 NT. Kotipeliin tarvitaan ($3 + 6 =$) 9 tikkiä

- Pohjoinen. Pelinviejä on se pelaaja, joka korkeimman tarjouksen tehneeltä puolelta ensin tarjosi loppusitoumukseksi jäänyttä pelin vaihtoehtoa. Pohjoinen tarjosi 1 NT toisella tarjousvuorollaan.
- Itä. Lähtijä on pelinviejän vasemmalla puolella oleva vastustaja (VPV).
- Etelä.

Tarjoaminen: Tehtävä 1b, s. 54

1. Mikä on loppusitoumus? Kenestä tulee i) pelinviejä ii) lähtijä iii) lepääjä seuraavien sarjojen jälkeen? Montako tikkiä pelinviejä tarvitsee saadakseen kotipelin?

(b) <i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>	<i>Länsi</i>
1 \diamond	pass	1 \spadesuit	pass
1 NT	pass	pass	2 \diamond
pass	pass	pass	
			

Loppusitoumus on 2 \diamond . Kotipeliin tarvitaan $(2 + 6 =)$ 8 tikkiä

- Länsi. Pohjoinen tarjosi ruutua ensimmäisellä tarjousvuorollaan, mutta hän ei pelaa sillä puolella, joka teki korkeimman tarjouksen.
- Pohjoinen.
- Itä.

Käden arviointi: Tehtävä 1, s. 56

1. Montako arvopistettä kädessä on? Monenko pisteen arvoinen käsi on jakopisteet huomioiden eri värit valttina?

- (a) ♠ A54 ♥ QJ32 ♦ 3 ♣ KJ872
- (b) ♠ J43 ♥ AK9 ♦ 654 ♣ J762
- (c) ♠ AKJ ♥ – ♦ QJ8732 ♣ KJ43
- (d) ♠ AK ♥ J873 ♦ Q987 ♣ Q43

-
- (a) Väreittäin laskettuna arvopisteitä on $4 + 3 + 0 + 4 = 11$. Ruudusta lasketaan kaksi jakopistettä lisää, kun valtti on jokin muu väri. Ruutu valttina käsi on vain 11 (arvo)pisteen arvoinen, muu väri valttina pisteitä kertyy $11 \text{ ap} + 2 \text{ jp} = 13$.
 - (b) Arvopisteitä on $1 + 7 + 0 + 1 = 9$. Kädessä ei ole lyhyitä värejä, joten kokonaisvoima koostuu arvopisteistä. Tasaisen jakauman vuoksi vähennetään yksi piste, eli tulos on $9 - 1 = 8$ pistettä.

Käden arviointi: Tehtävä 1, s. 58

1. Montako arvopistettä kädessä on? Monenko pisteen arvoinen käsi on jakopisteet huomioiden eri värit valttina?

(a) ♠ A54 ♥ QJ32 ♦ 3 ♣ KJ872

(b) ♠ J43 ♥ AK9 ♦ 654 ♣ J762

(c) ♠ AKJ ♥ – ♦ QJ8732 ♣ KJ43

(d) ♠ AK ♥ J873 ♦ Q987 ♣ Q43



(c) Arvopisteitä löytyy $8 + 0 + 3 + 4 = 15$. Hertasta lasketaan kolme jakopistettä lisää, jos valttina on pata, ruutu tai risti. Tällöin käden arvo on $15 \text{ ap} + 3 \text{ jp} = 18 \text{ p}$.

(d) Arvopisteitä on $7 + 1 + 2 + 2 = 12$. Padasta lasketaan jakopiste lisää hertta, ruutu tai risti valttina. Pisteitä kertyy tällöin $12 \text{ ap} + 1 \text{ jp} = 13$.

Avaustarjous: Tehtävä 1, s. 60

1. Mikä on oikea avaustarjous seuraavilla käsillä?

(a) ♠ A54 ♥ QJ32 ♦ 3 ♣ KJ872

(b) ♠ AK ♥ J873 ♦ Q987 ♣ Q43

(c) ♠ A8 ♥ J873 ♦ Q987 ♣ Q43



- (a) 1 ♣. Kädessä on 11 ap ja jakautuma ei ole tasainen, joten käsi riittää yhden tason avaustarjoukseen. Avataan pisimmällä värillä.
- (b) 1 ♦. Jakautuma on tasainen, ja kädessä on 12 ap. Kahdesta neljän kortin väristä avataan alemmalla, koska molemmat eivät ole ylävärejä.
- (c) Pass. Kädessä on vain 9 ap, joten käsi ei riitä avaustarjoukseen.

Avaustarjous: Tehtävä 1...

1. Mikä on oikea avaustarjous seuraavilla käsillä?

(d) ♠AK643 ♥AQ765 ♦87 ♣4

(e) ♠K3 ♥J76 ♦KQ873 ♣Q43

(f) ♠AK43 ♥J873 ♦A5 ♣Q43



(d) 1 ♠. Voimaa löytyy 13 ap. Viiden kortin väreistä avataan ylemmällä.

(e) Pass. Ässien puuttuminen laskee käden arvon 10 arvopisteeseen. Käsi on liian heikko avaukseen.

(f) 1 ♣. Kädessä on 14 ap. Yleensä 4–4-värit avataan alemmalla värillä. Yhden tason yläväriavaus lupaa kuitenkin vähintään viisi korttia. Näin ollen ei voida avata hertalla, vaan avataan pidemmällä alavärillä.

Avaustarjous: Tehtävä 1...

1. Mikä on oikea avaustarjous seuraavilla käsillä?

(g) ♠4 ♥AJ73 ♦10987 ♣AQ43

(h) ♠AK5 ♥J873 ♦AQ8 ♣Q43



(g) 1 ♣. Epätasainen jakautuma ja 11 ap riittävät avaustarjoukseen. Kolmesta neljän kortin väristä avataan alimmalla.

(h) 1 NT. Voimaa löytyy 15 ap (vähennetään piste 4333-jakauman vuoksi) ja jakauma on tasainen, joten kättä voi mainiosti kuvata sangiavauksella, joka kertoo samalla sekä voiman että jakautuman.

Avaustarjous: Tehtävä 1...

1. Mikä on oikea avaustarjous seuraavilla käsillä?

(i) ♠AK5 ♥J873 ♦AQ8 ♣543

(j) ♠A5 ♥KJ873 ♦AKQ ♣J43



- (i) 1 ♣. Tämä tasainen käsi riittää avaukseen, mutta ei kelpaa tarjoukseen 1 NT. Käden pisin väri on hertta, mutta koska 1 ♥ lupaisi viisi korttia, joudutaan avaamaan alavärillä. Sopimusten perusteella avataan ristillä, vaikka se on käden heikoin väri.
- (j) 1 ♥. Käsi on tasainen, mutta voimaa 18 ap:ssä on pykälä liikaa sangiavaukseen. Kerrotaan ensin viiden kortin herttaväri.

Avaustarjous: Tehtävä 2, s. 63

2. Missä tapauksessa/tapauksissa avaus 1 \diamond joudutaan tekemään vain kolmen kortin värillä?

—●●—

2. Avaukset 1 \clubsuit ja 1 \diamond tehdään kolmella kortilla, jos käden pisin väri on neljän kortin yläväri eikä kädessä ole neljän kortin alaväriä. Tällaisia jakautumia ovat 4 \spadesuit 333, 4 \heartsuit 333, 4 \spadesuit 4 \heartsuit 3 \diamond 2 \clubsuit ja 4 \spadesuit 4 \heartsuit 2 \diamond 3 \clubsuit . Näistä ainoastaan kolmas avataan 1 \diamond ja kaikki muut 1 \clubsuit . Siten vastaus kysymykseen on jakaumalla 4 \spadesuit 4 \heartsuit 3 \diamond 2 \clubsuit , jos voimaa on 12–14 ap tai 18–19 ap. Muista, että sama jakautuma avataan 1 NT, jos voimaa on 15–17 ap.

Avaustarjous: Tehtävä 3, s. 63

3. Milloin 1 ♣ tarjotaan vain kolmen kortin värillä?

————●●●————

3. Jakaumilla 4♠333, 4♥333 ja 4♠4♥2♦3♣. Voima sama kuin edellä.

Valttituki: Tehtävä 1, s. 68

1. Länsi avaa tarjoussarjan 1 ♥:lla.

<i>Länsi</i>	<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>
1 ♥	pass	?	

Mitä itä tarjoaa seuraavilla korteilla?

(a) ♠ 954 ♥ QJ32 ♦ 76 ♣ 8732

(b) ♠ A4 ♥ J32 ♦ 9876 ♣ KJ84



(a) Pass. Tämän käden pistevoima ei riitä herttatuen kertomiseen.

(b) 2 ♥. Kolmen kortin tuki ja yhdeksän pistettä riittää yksinkertaiseen korotukseen.

Valttituki: Tehtävä 1...

1. Länsi avaa tarjoussarjan 1 ♥:lla.

<i>Länsi</i>	<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>
1 ♥	pass	?	

Mitä itä tarjoaa seuraavilla korteilla?

(c) ♠ A54 ♥ 1032 ♦ A876 ♣ KJ8

(d) ♠ AK4 ♥ QJ32 ♦ 3 ♣ KJ872



- (c) 3 ♥. Tällä kertaa käsi on inviittitarjouksen arvoinen (11–12 p).

Tarjous 3 ♥ siirtää ratkaisun mahdollisesta täyspelin tarjoamisesta avaajan käsiin. On huomioitavaa, että 4333 on huonoiten valttipeliin sopiva jakauma.

- (d) 2 NT. Vastaaja kertoo täyspelivoiman ja herttatuen.

Valttituki: Tehtävä 1...

1. Länsi avaa tarjoussarjan 1 ♥:lla.

<i>Länsi</i>	<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>
1 ♥	pass	?	

Mitä itä tarjoaa seuraavilla korteilla?

(e) ♠AQ54 ♥J32 ♦3 ♣QJ872

(f) ♠AQ1032 ♥97532 ♦3 ♣62



- (e) 3 ♥. Kädessä on 12 pistettä, kun herttaväri on löydetty yhteiseksi valttiväriksi. Kortit ovat inviitin arvoiset. Päätöksen täyspelin tarjoamisesta tekee avaaja seuraavalla vuorollaan.
- (f) 4 ♥. Viiden kortin herttatuki ja sopiva voima (jakopisteineen oikein hyvät yhdeksän pistettä) oikeuttavat tarjouksen.

Valttituki: Tehtävä 1...

1. Länsi avaa tarjoussarjan 1 ♥:lla.

<i>Länsi</i>	<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>
1 ♥	pass	?	

Mitä itä tarjoaa seuraavilla korteilla?

(g) ♠ Q65 ♥ A32 ♦ J876 ♣ QJ8



- (g) 2 ♥. Aivan tasainen jakauma laskee käden arvoa pisteellä, joten voimaksi saadaan yhdeksän pistettä.

Valttituki: Tehtävä 2, s. 68

2. Mitä länsi tarjoaa tässä sarjassa?

<i>Länsi</i>	<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>
1 ♠	pass	2 ♠	pass
?			

- (a) ♠ KQ865 ♥ A75 ♦ A10 ♣ 1074
- (b) ♠ AK10964 ♥ QJ5 ♦ AK4 ♣ 9
- (c) ♠ AQJ732 ♥ 98 ♦ A7 ♣ KJ6



- (a) Pass. Lännen 14 pistettä ja idän enintään 10 pistettä eivät riitä yhteensä 26 pisteeseen.
- (b) 4 ♠. Hyvät 19 pistettä ja idän vähintään 6 pistettä riittävät täyspeliin.
- (c) 3 ♠. Jos idällä on (8)9–10 pistettä, hänen tulee tarjota täyspeli.

Valttituki: Tehtävä 2...

2. Mitä länsi tarjoaa tässä sarjassa?

<i>Länsi</i>	<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>
1 ♠	pass	2 ♠	pass
?			

(d) ♠ QJ1086 ♥ A10 ♦ Q975 ♣ AQ

(e) ♠ AK10872 ♥ 4 ♦ AK102 ♣ 109



(d) 3 ♦. Lännen voima riittää inviittiin. Tarjouksella kysytään erityisesti apuja ruutuväriin.

(e) 4 ♠. Jo idän käsi ♠ xxxx ♥ xxxx ♦ xx ♣ xxx tekee täyspelistä erinomaisen. Lännellä ei ole syytä ihmetellä tai invitoida, vaan hänen tulee tarjota täyspeli.

Valttituki: Tehtävä 3, s. 68

3. Avasit 1 ♠, ja partnerisi vastasi 2 NT. Mikä on toinen tarjouksesi seuraavilla korteilla?

(a) ♠AQ8763 ♥QJ ♦K97 ♣94

(b) ♠AJ1093 ♥KQ87 ♦A7 ♣J8

(c) ♠AK1063 ♥A ♦J42 ♣AQ95



(a) 4 ♠. Minimit (12–14 p) eikä lyhyttä väriä.

(b) 3 NT. Lisävoimaa (15–17 p), tasaisehko.

(c) 3 ♠. Maksimit (18+ p), tasaisehko. Singeliässä on huono, minkä vuoksi käsi kerrotaan tasaisehkona.

Valttituki: Tehtävä 3...

3. Avasit 1 ♠, ja partnerisi vastasi 2 NT. Mikä on toinen tarjouksesi seuraavilla korteilla?

(d) ♠AK1063 ♥4 ♦AJ2 ♣AQ95

(e) ♠QJ10753 ♥AQ6 ♦Q954 ♣—

(f) ♠KJ754 ♥K82 ♦Q97 ♣K9



(d) 3 ♥. Hertta on lyhyt väri.

(e) 3 ♣. Kerrotaan lyhyt risti, vaikka voima onkin minimissä.

(f) 4 ♠. Tasainen ja aivan minimi.

Valttituki: Tehtävä 3...

3. Avasit 1 ♠, ja partnerisi vastasi 2 NT. Mikä on toinen tarjouksesi seuraavilla korteilla?

(g) ♠AJ975 ♥Q4 ♦J ♣KQ1087

(h) ♠AK1087 ♥J10 ♦KQJ97 ♣9

—●●—

(g) 3 ♦. Minimivoimalla ei voi kertoa sivuväriä, joten kerrotaan lyhyt väri. Hertan dubbelirouva on enintään kahden pisteen arvoinen, vaikka jakopisteetkin otetaan huomioon.

(h) 4 ♦. Lisävoimaa ja vahva sivuväri.

Jatkotarjoaminen: Teht. 1, s. 73

1. Pohjoinen avaa 1 \diamond . Mitä etelä tarjoaa seuraavilla käsillä?

(a) \spadesuit Q876 \heartsuit A1065 \diamond 652 \clubsuit 97

(b) \spadesuit 2 \heartsuit 108763 \diamond AK \clubsuit J9743

(c) \spadesuit AQ9854 \heartsuit KQ54 \diamond Q10 \clubsuit 3

————●●●————

(a) 1 \heartsuit . 4–4-väreistä tarjotaan ensin vähiten peliä korottava.

(b) 1 \heartsuit . 5–5-väreistä tarjotaan ensin ylempi.

(c) 1 \spadesuit . Tarjotaan ensin pisin väri.

Jatkotarjoaminen: Teht. 1...

1. Pohjoinen avaa 1 \diamond . Mitä etelä tarjoaa seuraavilla käsillä?

(d) \spadesuit 32 \heartsuit J7 \diamond Q98 \clubsuit A109863

(e) \spadesuit 9854 \heartsuit 8 \diamond J2 \clubsuit AKQ1085

(f) \spadesuit Q103 \heartsuit A109 \diamond Q95 \clubsuit KJ107



(d) 1 NT. Tarjous lupaa 6–10 ap ja kieltää vähintään neljän kortin ylävärit. Voima ei riitä tarjoukseen 2 \clubsuit .

(e) 1 \spadesuit . Pisin väri risti tarjottaisiin ennen pataa, jos voimaa olisi 12+ ap. Nyt joudutaan tarjoamaan yhden tasolla. Tarjous 2 \clubsuit kieltäisi vähintään neljän kortin padan, kun voimaa on 10–11 ap.

(f) 2 NT. 11–12 ap tasainen käsi ilman yläväriä kuvaa tämän käden hienosti. Tarjoukseen 2 NT avaaja saa passata esim. 12 ap:n tasaisella kädellä.

Jatkotarjoaminen: Teht. 2, s. 73

2. Länsi avaa 1 ♥. Mitä itä tarjoaa seuraavilla käsillä?

(a) ♠ KQ85 ♥ 9 ♦ AJ1073 ♣ 843

(b) ♠ AQ6 ♥ 96 ♦ KJ1054 ♣ J72

(c) ♠ 2 ♥ K4 ♦ AQJ86 ♣ KQ763

(d) ♠ KQ85 ♥ 9 ♦ K53 ♣ AJ1073



(a) 1 ♠. Käden voima ei riitä tarjoukseen 2 ♦, joten joudutaan tarjoamaan yhden tasolla. Kerrotaan pataväri.

(b) 1 NT. Voima ei aivan riitä tarjoukseen 2 ♦, joten jäljelle jää vain 1 NT, joka kieltää herttatuen ja patavärin.

(c) 2 ♦. Voimaa on yllin kyllin (ainakin 12 ap). 5–5-väreistä tarjotaan ensin maiden arvojärjestyksessä ylempi.

(d) 2 ♣. Tarjotaan ensin pisintä väriä, koska voima ei rajoita värin valintaa.

Jatkotarjoaminen: Teht. 2...

2. Länsi avaa 1 ♥. Mitä itä tarjoaa seuraavilla käsillä?

(e) ♠ J5 ♥ 8 ♦ AJ84 ♣ KQ10975

(f) ♠ AQ1085 ♥ – ♦ AK10975 ♣ Q8

(g) ♠ KQ9 ♥ 105 ♦ AJ84 ♣ KJ93

————●●●————

(e) 2 ♣. Käsi osuu määrittelyyn 10–11 ap ja hyvä kuuden kortin väri.

(f) 2 ♦. Voimaa on 15 ap. Tarjotaan ensin pisintä väriä.

(g) 3 NT. Käsi on kuin tehty tähän tarjoukseen. Olisi ollut parempi aloittaa tarjouksella 2 ♣, jos esim. pataväri olisi ollut hyvin heikko (käsi vaikkapa ♠ 974 ♥ 105 ♦ AKJ8 ♣ KQJ9).

Jatkotarj. II: Tehtävä 1, s. 77

1. *Pohj.* *Etelä*

1 ♦

1 ♥

?

(a) ♠ A2 ♥ Q986 ♦ AQ43 ♣ J32

(b) ♠ AQ4 ♥ KJ3 ♦ K976 ♣ 832



(a) 2 ♥. Yksinkertainen korotus vastaajan värissä lupaa neljän kortin tuen lisäksi 12–14 pistettä eli minimivoimaisen avauskäden.

(b) 1 NT. Tarjous kertoo 11–14 ap ja kieltää hertta-, pata- ja ristivärin sekä kuuden kortin ruudun.

Jatkotarj. II: Tehtävä 2, s. 77

2. *Pohj.* *Etelä*

1 ♣

1 ♠

?

(a) ♠ A542 ♥ A2 ♦ 54 ♣ AQ987

(b) ♠ A4 ♥ KQ75 ♦ AQ10 ♣ KJ96



(a) 3 ♠. Avaaja ilmoittaa neljän kortin padan ja 15–17 pistettä pata valttina.

(b) 2 NT. Pohjoinen lupaa 18–19 ap ja tasaisen käden, eli hyppysangin.

Jatkotarj. II: Tehtävä 2...

2. *Pohj.* *Etelä*

1 ♣

1 ♠

?

(c) ♠ J4 ♥ Q2 ♦ AQ10 ♣ KJ9632

(d) ♠ AKJ3 ♥ 6 ♦ KJ4 ♣ AQ1087



(c) 2 ♣. Avausvärin tarjoaminen uudelleen kieltää tuen ja kertoo kuuden kortin värin. Minimivoimaisella avauskädellä tarjotaan alimmalla mahdollisella tasolla.

(d) 4 ♠. Avaajalla on neljän kortin tuki ja pata valttina käden arvo on $18 \text{ ap} + 2 \text{ jp} = 20 \text{ p}$.

Jatkotarj. II: Tehtävä 3, s. 77

3. *Pohj.* *Etelä*

1 ♣

1 ♥

?

(a) ♠ QJ32 ♥ 96 ♦ AQ5 ♣ KJ87

(b) ♠ AJ3 ♥ 54 ♦ A4 ♣ AKQ654



(a) 1 ♠. Tarjous lupaa 11–17 ap ja neljän kortin pataväarin.

(b) 3 NT. Tarjous ilmoittaa 18+ ap ja ainakin kuusi ristiä. Mikäli avausväri olisi ollut yläväri, hypättäisiin yläväritäyspeliin neljän tasolle.

Jatkotarj. II: Tehtävä 4, s. 77

4. *Pohj.* *Etelä*

1 ♥

1 ♠

?

(a) ♠ A4 ♥ KQ7532 ♦ A108 ♣ K3

(b) ♠ A4 ♥ KQJ75 ♦ AQ109 ♣ K6

(c) ♠ J3 ♥ KQ432 ♦ AQ104 ♣ Q2

————●●●————

(a) 3 ♥. 16 arvopistettä ja kuuden kortin herttaväri oikeuttavat tarjoukseen.

(b) 3 ♦. Avaajan uusi väri hypäten kolmen tasolla lupaa 18+ ap ja on täyspelivaatimus. Tarjous takaa myös vähintään neljän kortin ruutuväriin.

(c) 2 ♦. Uusi väri kahden tasolla laskevana tarjouksena kertoo 11–17 ap ja vähintään neljän kortin väriin.

Reverse: Tehtävä 1, s. 80

1. *Pohj.* *Etelä*

1 ♣

1 ♠

?

(a) ♠ A2 ♥ 5 ♦ KQ74 ♣ AQJ873

(b) ♠ 7 ♥ KJ96 ♦ AQ5 ♣ KJ874



- (a) 2 ♦. Voima riittää juuri reverseen, ja jakaumakin kelpaa. Jos ristijätkän tilalla olisi ollut kymppi, voimaa olisi ollut vain 15 ap ja pohjoisen tarjous olisi ollut 3 ♣.
- (b) 1 NT. Voima ei riitä reverseen, ja ristiväri on liian lyhyt uudelleen tarjottavaksi, joten ainoaksi vaihtoehdoksi jää 1 NT, vaikka käsi ei olekaan aivan tasainen.

Reverse: Tehtävä 1...

1. *Pohj.* *Etelä*

1 ♣

1 ♠

?

(c) ♠ A4 ♥ KQ75 ♦ 10 ♣ KJ9654

(d) ♠ – ♥ KQ54 ♦ AJ64 ♣ AQ654



(c) 2 ♣. Taaskaan ap-voima ei riitä hertan mainostamiseen. Pohjoinen tarjoaa kuuden kortin värinsä uudelleen.

(d) 2 ♥. Jos on kaksi väriä, joissa tehdä reverse, tarjotaan ensin yläväri.

Reverse: Tehtävä 2, s. 80

2. Sopiiko käsi reverseen? Jos sopii, niin mikä on tarjous?

Pohj.

Etelä

1 ♦

2 ♣

?

(a) ♠ A3 ♥ KJ96 ♦ AQ843 ♣ J2

(b) ♠ AQ94 ♥ KJ3 ♦ K9764 ♣ 8

————●●●————

(a) Kyllä. 2 ♥. Voima riittää juuri ja juuri reverseen. Dubbeliristijätäkä on pisteensä arvoinen, koska se on partnerin pitkässä värissä.

(b) Ei. Kädessä ei ole riittävästi arvopisteitä reverseen.

Reverse: Tehtävä 2...

2. Sopiiko käsi reverseen? Jos sopii, niin mikä on tarjous?

Pohj.

Etelä

1 ♦

2 ♣

?

(c) ♠AKJ5 ♥A ♦AJ10873 ♣97

(d) ♠K92 ♥AKJ8 ♦KQ64 ♣Q8

—●●●—

(c) Kyllä. 2 ♠. Jos pohjoinen pääsee vielä kertomaan kuudennen ruutunsa, hän on kuvannut kätensä erittäin hyvin.

(d) Ei. Tasaisella jakautumalla ei tehdä reverseä.

Jatkotarj. III: Tehtävä 1, s. 83

1. *Pohj.* *Etelä*

1 ♥

2 ♦

?

(a) ♠ A42 ♥ AKJ82 ♦ 104 ♣ AQ9

(b) ♠ A ♥ KJ983 ♦ K9 ♣ J8432



(a) 3 NT. Tarjous lupaa 18–19 ap ja tasaisen jakautuman.

(b) 2 ♥. Oman värin uudelleen tarjoaminen saattaa sisältää vain viiden kortin avausvärin, jos kyseessä on epätasainen minimikäsi, jolla ei voi muuta tarjota. 3 ♣ lupaisi 15+ ap. 2 NT kertoisi voiman oikein, mutta tällöin singeli saisi olla partnerin värissä ruudussa eikä tarjoamattomassa padassa. Ainoaksi tarjousvaihtoehdoksi jää 2 ♥.

Jatkotarj. III: Tehtävä 1...

1. *Pohj.* *Etelä*

1 ♥

2 ♦

?

(c) ♠ A3 ♥ KJ1054 ♦ A4 ♣ KJ42

(d) ♠ AJ54 ♥ KQJ75 ♦ A9 ♣ 96

————●●●————

(c) 3 ♣. Uusi väri kolmen tasolla ilman hyppyä lupaa 15+ ap ja vähintään neljän kortin värin. Tarjous on täyspelivaatimus.

(d) 2 ♠. Tarjous kertoo neljän kortin patavärin ja 15+ ap sekä on täyspelivaatimus.

Jatkotarj. III: Tehtävä 1...

1. *Pohj.* *Etelä*

1 ♥

2 ♦

?

(e) ♠ A2 ♥ KQJ75 ♦ AJ54 ♣ A3

(f) ♠ 75 ♥ AJ764 ♦ AQ104 ♣ K6



(e) 4 ♦. Tarjous lupaa 18+ p ja ainakin neljän kortin tuen, koska vastaajan väri on alaväri. Tarjous on täyspelivaatimus ja vihjaa slammimahdollisuuksista.

(f) 3 ♦. Vastaajan alavärin tukeminen on täyspelivaatimus luvaten 14–17 p ja vähintään neljän kortin tuen.

Jatkotarj. III: Tehtävä 2, s. 84

2. ♠ AKJ3	<i>Pohj.</i>	<i>Etelä</i>
♥ 106	1 ♦	2 ♣
♦ AQ108	?	
♣ 984		
—●●●—		

2 NT. Tarjous lupaa 11–14 ap ja tasaisen jakauman. Tarjous ei kiellä neljän kortin ylävärejä, koska yläväritarjous kahden tasolla lupaisi 15+ ap.

Jatkotarj. III: Tehtävä 3, s. 84

3. *Pohj.* *Etelä*

1 ♠

2 ♣

?

(a) ♠AJ762 ♥K986 ♦AQ4 ♣8

(b) ♠KQJ1032 ♥96 ♦AQ ♣KJ8

(c) ♠KQJ75 ♥A4 ♦AQ876 ♣6



- (a) 2 ♥. Tarjous ilmoittaa vähintään neljän kortin herttavärin, mutta ei tarkenna voimaa. 3 ♥ lupaisi 15+ ap ja vähintään viisi herttaa, joten tarjouksessa 2 ♥ voi olla 15+ ap, jos on tasan neljä herttaa.
- (b) 3 ♠. Hyppy omassa värissä kertoo 15+ ap ja vähintään kuuden kortin värin. Tarjous on täyspelivaatimus.
- (c) 3 ♦. Uusi väri kolmen tasolla hypäten lupaa vähintään viiden kortin värin ja 15+ ap sekä on täyspelivaatimus.

Jatkotarj. III: Tehtävä 4, s. 84

4. *Pohj.* *Etelä*

1 ♠

2 ♥

?

(a) ♠AQJ74 ♥QJ2 ♦92 ♣Q54

(b) ♠AK1083 ♥KQJ2 ♦A108 ♣6



- (a) 3 ♥. Vastaajan 2 ♥ takaa vähintään viisi herttaa, joten kolmen kortin väri riittää tukemiseen. 3 ♥ lupaa minimivoimaisen (12–13 p) käden.
- (b) 4 ♣. Tarjous kertoo vähintään 17 pistettä, vähintään kolmen kortin herttatuen ja useimmiten kontrollin ristivärissä. Tällä kertaa ristikontrolli on singelton.

1 x–1 y–1 NT: Tehtävä 1, s. 87

1. *Pohj.* *Etelä*

1 ♣

1 ♠

1 NT

?

(a) ♠ AKJ83 ♥ AJ4 ♦ 973 ♣ J2

(b) ♠ KQ103 ♥ 1074 ♦ 4 ♣ Q6542



(a) 2 ♦. Tarjous on keinotekoinen täyspelivaatimus. Vastaajaa kiinnostaa, onko avaajalla kolmen kortin patatuki vai ei.

(b) 2 ♣. Tarjoukset kahden tasolla aiemmin tarjotussa värissä ovat pysäytyksiä ja lupaavat 6–9 p. Kolmen tasolla tarjous aiemmin tarjotussa värissä on inviittitarjous, joka lupaa tuen ja 10–12 p.

1 x–1 y–1 NT: Tehtävä 1...

1. *Pohj.* *Etelä*

1 ♣

1 ♠

1 NT

?

(c) ♠ AJ1054 ♥ 32 ♦ KJ98 ♣ Q4

(d) ♠ AJ9754 ♥ 65 ♦ J1084 ♣ 8

(e) ♠ AJ532 ♥ J8763 ♦ 65 ♣ 3

————●●●————

(c) 2 NT. Tarjous on täyspelivihje. Etelällä saa olla viisi korttia pataa.

Avaaja tarjoaa maksimivoimalla ja kolmen kortin patatuella 3 ♠.

(d) 2 ♠. Etelä kertoo 6–9 ap ja ainakin viisi pataa.

(e) 2 ♥. Tarjous on pysäytystarjous, joka lupaa viisi pataa ja neljä herttaa sekä n. 6–9 ap.

1 x-1 y-1 NT: Tehtävä 1...

1. *Pohj.* *Etelä*

1 ♣

1 ♠

1 NT

?

(f) ♠ KJ1074 ♥ J2 ♦ AQ854 ♣ 9



(f) 3 ♦. Etelä kertoo vähintään 5–5-jakautuman ja n. 10–11 ap.

Tarjous ei ole vaatimus. Seuraavalla vuorollaan pohjoinen päättää loppusitoumuksen.

Huomaa, että 3 ♦ ei ole pysäytys heikolla kädellä, vaikka sitoumukseen 2 ♦ ei voikaan pysähtyä. Jos etelällä on tässä sarjassa heikko käsi ja pitkä ruutu, on hänen patansa vähintään yhtä pitkä kuin ruutu. Tällöin on oikein pysähtyä sitoumukseen 2 ♠ esim. kädellä ♠ Q10953 ♥ 6 ♦ KJ1042 ♣ J9.

1 x-1 y-1 NT: Tehtävä 2, s. 88

2. ♠ J83	<i>Pohj.</i>	<i>Etelä</i>
♥ QJ5	1 ♣	1 ♠
♦ A108	1 NT	2 ♥
♣ KQ54	?	



2 ♠. Vastaajan tarjous lupaa 6–9 ap, viiden kortin padan ja vähintään neljän kortin hertan. Pohjoinen valitsee värin, jossa on varmasti ainakin kahdeksan kortin valtti.

1 x–1 y–1 NT: Tehtävä 3, s. 88

3. *Pohj.* *Etelä*

1 ♣

1 ♠

1 NT

2 ♦

?

(a) ♠ J4 ♥ KJ6 ♦ J87 ♣ AK652

(b) ♠ A2 ♥ AK7 ♦ J1054 ♣ J653



Etelän toinen tarjous on keinotekoinen täyspelivaatimus.

(a) 3 ♣. Jollei ole kolmen kortin tukea vastaajan ylävärissä eikä omaa tarjottavaa neljän kortin yläväriä, tarjotaan vaikkapa hyvää viiden kortin avausväriä.

(b) 2 NT. Tarjous kieltää kolmen kortin padan, neljän kortin hertan sekä viiden kortin hyvän ristivärin.

1 x–1 y–1 NT: Tehtävä 3...

3. *Pohj.* *Etelä*

1 ♣

1 ♠

1 NT

2 ♦

?

(c) ♠AQ3 ♥KJ105 ♦Q4 ♣J1042

(d) ♠A4 ♥AKJ7 ♦765 ♣J987



Etelän toinen tarjous on keinotekoinen täyspelivaatimus.

(c) 2 ♠. Avaaja kertoo ensisijaisesti kolmen kortin tuesta vastaajan yläväriin.

(d) 2 ♥. Tarjous kieltää kolmen kortin padan ja lupaa neljän kortin hertan.

Avaus 1 NT: Tehtävä 1, s. 92

1. Pohj. Etelä

1 NT

2 ♣

?

(a) ♠AKQJ ♥9752 ♦AQ4 ♣83

(b) ♠KJ1074 ♥KQ5 ♦A10 ♣Q92

(c) ♠Q7 ♥AQJ ♦K1063 ♣A982

(d) ♠AJ2 ♥KQ83 ♦J4 ♣KQ54

(e) ♠KJ4 ♥AKJ ♦32 ♣QJ976



(a) 2 ♥

(b) 2 ♠

(c) 2 ♦

(d) 2 ♥

(e) 2 ♦

Avaus 1 NT: Tehtävä 2, s. 92

2. *Pohj.* *Etelä*

1 NT 2 ♣

2 ♦ ?

(a) ♠ KJ84 ♥ K7 ♦ A1083 ♣ 962

(b) ♠ J87 ♥ AJ93 ♦ K7 ♣ 10752



(a) 3 NT. Täyspelivoima löytyy. Pelataan sangia, kun yhteistä yläväriä ei ole.

(b) 2 NT. Tarjous on täyspelivihje, jonka länsi saa korottaa hyvällä kädellä.

Avaus 1 NT: Tehtävä 2...

2. Pohj. Etelä

1 NT 2 ♣

2 ♦ ?

(c) ♠ KQ952 ♥ KJ74 ♦ 63 ♣ 76

(d) ♠ Q10 ♥ AKJ4 ♦ QJ752 ♣ 93



(c) 2 ♠. Itä lupaa viisi pataa ja neljä herttaa ja n. 8–9 ap. Hyvällä kädellä länsi tekee täyspelin.

(d) 3 NT. Idän käsi ei riitä slammin etsimiseen, joten hän tarjoaa sangitäyspelin.

Avaus 1 NT II: Tehtävä 1, s. 95

1. Pohj. Etelä

1 NT ?

(a) ♠ KJ1093 ♥ 6 ♦ 93 ♣ J10852

(b) ♠ AKQ32 ♥ A ♦ 973 ♣ QJ85

(c) ♠ 10943 ♥ KQJ109 ♦ Q4 ♣ 54



- (a) 2 ♥. Heikolla kädellä, eli 0–7 pisteellä ja vähintään viiden kortin ylävärillä tarjotaan poikkeuksetta siirtotarjous kyseiseen yläväriin. Seuraavalla kierroksella passataan partnerin otettua siirtotarjouksen vastaan.
- (b) 2 ♥. Siirtotarjous ei rajoita voimaa.
- (c) 2 ♣. Ainoa poikkeuskäsi, jolloin vähintään viiden kortin ylävärillä ei tehdä siirtotarjousta, on inviittikäsi, jossa on molemmat ylävärit. Tällöin aloitetaan ylävärikyselyllä 2 ♣.

Avaus 1 NT II: Tehtävä 2, s. 96

2. *Pohj.* *Etelä*

1 NT 2 ♦

2 ♥ ?

(a) ♠ J1054 ♥ QJ1076 ♦ AQJ ♣ 6

(b) ♠ 1054 ♥ K10976 ♦ AJ84 ♣ 6



Etelä on luvannut ensimmäisellä vuorollaan viisi herttaa.

- (a) 2 ♠. Tarjous on täyspelivaatimus, joka lupaa neljän kortin padan ja vähintään viiden kortin hertan. Inviittivoimalla ja samalla jakautumalla olisi aloitettu ylävärikyselyllä 2 ♣. Avaaja valitsee ylävärin valtiksi tai tarjoaa 2 NT.
- (b) 2 NT. Tarjous lupaa inviittivoiman (8–9 ap) ja tasan viisi herttaa.

Avaus 1 NT II: Tehtävä 2...

2. *Pohj.* *Etelä*

1 NT 2 ♦

2 ♥ ?

(c) ♠ 4 ♥ Q 10 8 3 2 ♦ 9 7 ♣ Q 9 7 5 3

(d) ♠ 8 2 ♥ K 10 9 7 5 2 ♦ A 5 ♣ 8 7 6



Etelä on luvannut ensimmäisellä vuorollaan viisi herttaa.

(c) Pass. Käsi ei riitä edes täyspelivihjeeseen.

(d) 3 ♥. Tarjous lupaa inviittivoiman eli n. 9 pistettä hertta valttina ja vähintään kuuden kortin herttavärin.

Avaus 1 NT II: Tehtävä 2...

2. *Pohj.* *Etelä*

1 NT 2 ♦

2 ♥ ?

(e) ♠ 6 ♥ AJ1075 ♦ J10 ♣ AKQ76

(f) ♠ Q84 ♥ AK1072 ♦ QJ85 ♣ 10



Etelä on luvannut ensimmäisellä vuorollaan viisi herttaa.

- (e) 3 ♣. Vastaaja kertoo täyspelivoiman, vähintään viisi herttaa ja neljä ristiä. Jos ristejä on vain neljä, voimaa on oltava suunnilleen slammiin asti.
- (f) 3 NT. Tämä käsi on liian heikko neljän kortin ruudun tarjoamiseen. Kerrotaan siis täyspelivoima ja tasan viiden kortin hertta.

Avaus 1 NT II: Tehtävä 2...

2. *Pohj.* *Etelä*

1 NT 2 ♦

2 ♥ ?

(g) ♠ – ♥ KQ983 ♦ J84 ♣ AJ1064

(h) ♠ 75 ♥ KQJ64 ♦ AQ10 ♣ Q106



Etelä on luvannut ensimmäisellä vuorollaan viisi herttaa.

(g) 3 ♣. 5–5-jakautumalla voi alavärin tarjota, vaikka ei olisikaan slammikättä. Käsi on liian epätasainen tarjoukseen 3 NT.

(h) 3 NT. Tarjous kertoo täyspelivoiman ja tasan viisi herttaa. Avaaja valitsee joko sangi- tai herttatäyspelin riippuen siitä, onko yhteistä kahdeksan kortin herttavalttia vai ei.

Avaus 1 NT II: Tehtävä 3, s. 96

3. *Pohj.* *Etelä*

1 NT 2♥

2♠ 2 NT

?

(a) ♠ 107 ♥ KJ842 ♦ AQ10 ♣ KQ3

(b) ♠ A942 ♥ KJ5 ♦ AKJ2 ♣ 83

(c) ♠ K96 ♥ QJ73 ♦ Q8 ♣ AQJ2

—●●—

Etelä on tehnyt täyspelivihjeen ja luvannut tasan viisi pataa.

(a) Pass. Minimit ja patatuen puute eivät jätä vaihtoehtoja.

(b) 4♠. Maksimivoima ja patatuki oikeuttavat tarjouksen.

(c) 3♠. Minimeillä ja patatuella jäädään osamerkintään. Vastaaja passaa seuraavalla kierroksella.

Avaus 1 NT II: Tehtävä 3...

3. Pohj. Etelä

1 NT 2 ♥

2 ♠ 2 NT

?

(d) ♠ K8 ♥ AK9 ♦ QJ7 ♣ K10873

(e) ♠ Q8 ♥ AJ1072 ♦ AK6 ♣ K54



Etelä on tehnyt täyspelivihjeen ja luvannut tasan viisi pataa.

(d) 3 NT. Avaajalla on maksimit, mutta ei patatukea.

(e) 3 ♥. Tarjous kertoo täyspelivoiman ja viisi herttaa sekä kieltää patatuen. Seuraavalla vuorollaan vastaaja valitsee joko sangi- tai herttatäyspelin loppusitoumukseksi. Huomaa, että vastaajalla ei voi olla tässä sarjassa neljän kortin herttaa, koska silloin hän olisi aloittanut Staymanin 2 ♣-kyselyllä. Siten avaajan herttatarjouksen täytyy luvata viisi korttia.

Avaus 2 NT: Tehtävä 1, s. 98–99

1. *Pohj.* *Etelä*

2 NT ?

(a) ♠ 63 ♥ 932 ♦ 1032 ♣ Q9854

(b) ♠ A10732 ♥ 83 ♦ 932 ♣ Q98



- (a) Pass. Kortit eivät aivan riitä täyspeliin korottamiseen, eikä kädessä ole väriä, johon voisi tehdä pysäytyksen.
- (b) 3 ♥. Tarjous lupaa vähintään viisi pataa. Jatkotarjous 3 NT kertoo täyspeliin riittävän käden ja pyytää avaajaa valitsemaan loppusitoumuksen.

Avaus 2 NT: Tehtävä 1...

1. Pohj. Etelä

2 NT ?

(c) ♠ K1052 ♥ Q94 ♦ J853 ♣ Q8

(d) ♠ K8652 ♥ Q952 ♦ 4 ♣ 754



(c) 3 ♣. Tarjous on Stayman.

(d) 3 ♣. 5–4-yläväreillä ei tehdä siirtoa vaan tarjotaan Stayman. Jos avaaja kieltää neljän kortin ylävärit tarjoamalla 3 ♦, seuraava tarjous on 3 ♠, joka kertoo ainakin viisi pataa ja neljä herttaa sekä täyspelivoiman. 2 NT-avauksen jälkeen tarjoustila ei riitä täyspeli-inviittien tekemiseen. Niinpä viiden tai jopa neljän pisteen käsilläkin pitää tehdä täyspelivaatimus ja toivoa parasta.

Avaus 2 NT: Tehtävä 1...

1. Pohj. Etelä

2 NT ?

(e) ♠ A2 ♥ J6 ♦ QJ107 ♣ A10762

(f) ♠ 108 ♥ Q5 ♦ K953 ♣ Q8742



(e) 3 ♠. Tarjous lupaa alavärit vähintään 5–4 ja ainakin slammi-inviittiin riittävän käden.

(f) 3 NT. Jakauman puolesta myös 3 ♠ olisi mahdollinen tarjous. Käden pistevoima ei kuitenkaan riitä tarjoukseen, joten oikein on tyytyä sangitäyspeliin.

Avaus 2 NT: Tehtävä 1...

1. *Pohj.* *Etelä*

2 NT ?

(g) ♠ KQ7 ♥ 85 ♦ AJ73 ♣ Q982

(h) ♠ K107643 ♥ 8 ♦ 10965 ♣ 76



(g) 4 NT. Maksimeilla pohjoisen tulee tarjota 6 NT ja minimeillä passata.

(h) 4 ♠. Etelän käsi on pata valttina kuuden pisteen arvoinen ja pohjoiselta löytyy ainakin kahden kortin tuki, joten voima riittää täyspeliin.

Avaus 2 NT: Tehtävä 2, s. 100

2. Pohj. Etelä

2 NT

3 ♣

?

(a) ♠AQJ6 ♥K3 ♦AKJ8 ♣Q74

(b) ♠AQJ6 ♥KJ84 ♦K3 ♣AQ4

(c) ♠J2 ♥KQ1074 ♦AKQ ♣AQ3

(d) ♠KJ8 ♥AQ72 ♦KQ95 ♣AQ

(e) ♠KQJ ♥AKJ ♦32 ♣AQJ94

— • • —

(a) 3 ♠

(b) 3 ♥

(c) 3 ♥

(d) 3 ♥

(e) 3 ♦

Avaus 2 ♣: Tehtävä 1, s. 101

1. Mitä avaat seuraavilla korteilla?

(a) ♠AJ873 ♥AQJ ♦AK ♣KJ5

(b) ♠AK ♥KQJ10986 ♦AK ♣98

(c) ♠KQJ6 ♥AQJ106 ♦AJ10 ♣K



(a) 2 ♣. 23–24 ap ja tasainen jakauma on yksi avauksen tavallisimmista käsityypeistä.

(b) 2 ♣. Kädellä voi olettaa saavansa 10 tikkiä herttapelissä. Lisäksi padassa ja ruudussa on riittävästi puolustustikkejä.

(c) 1 ♥. Kädessä on 18 hyvää arvopistettä ja kyseenalainen singeliristikuningas. Hyvän tikkiväarin puuttuessa käsi on liian huono avaukseen 2 ♣.

Avaus 2 ♣: Tehtävä 1...

1. Mitä avaat seuraavilla korteilla?

(d) ♠AKJ1093 ♥– ♦KQ ♣KQJ74

(e) ♠AQ4 ♥AKQ95 ♦AKJ3 ♣8



(d) 1 ♠. Kädellä saa n. 10 tikkiä patapelissä, mutta puolustusarvot ovat hieman kyseenalaisia avaukseen 2 ♣. Lisäksi käden kuvaaminen onnistuu helposti avauksen 1 ♠ jälkeen.

(e) 2 ♣. Kädessä on hyvät 23 ap. Avaajalla ei ole täyspelitikkejä omissa korteissaan, mutta käden arvopistevoima on korkea. Täyspeli järjestyy, jos partnerilla on edes yksi toimiva kuvakortti (esim. patakuningas tai ruuturuuva) tai sopiva pitkä väri.

Avaus 2 ♣ II: Tehtävä 1, s. 106

1. *Länsi* *Itä*

2 ♣

?

(a) ♠ 92 ♥ A Q J 9 6 4 ♦ J 8 3 ♣ 5 3

(b) ♠ Q 10 9 4 2 ♥ 7 6 4 ♦ K 9 8 ♣ 10 5

(c) ♠ Q 10 7 ♥ 10 9 6 4 ♦ K J 5 ♣ K J 7

————●●●————

(a) 2 ♥. Kun itä seuraavalla kierroksella kertoo kuuden kortin värin tarjoamalla 3 ♥, hän on kuvannut kätensä hyvin.

(b) 2 ♦. Voimaa on alle 6 ap.

(c) 3 NT. Käden jakautuma on tasainen, ja voimaa löytyy 9–10 ap kaikkiin väreihin jakautuneena.

Avaus 2 ♣ II: Tehtävä 1...

1. *Länsi* *Itä*

2 ♣

?

(d) ♠ 82 ♥ AQ754 ♦ 952 ♣ J62

(e) ♠ KJ86 ♥ A1093 ♦ 54 ♣ 762



(d) 2 ♦. Käsi on yhdellä herttatarjouksella tyhjennettävissä. Huomaa, että jos avaaja tarjoaa 2 NT, itä tekee siirron 3 ♦, jolloin herttapeli tulee vahvaan käteen.

(e) 2 ♦. Voima on liian keskittynyt, jotta voisi tarjota 2 NT.

Avaus 2 ♣ II: Tehtävä 2, s. 106

2. *Länsi* *Itä*

2 ♣

2 ♦

?

(a) ♠ AKQ1097 ♥ J ♦ AK84 ♣ AQ

(b) ♠ AK6 ♥ AQ1083 ♦ AQ ♣ KJ4

(c) ♠ AQ4 ♥ AKQ95 ♦ AKJ3 ♣ 8

————●●●————

(a) 2 ♠. Täyspelikädellä tarjotaan ensin pisintä väriä. Kaikki väritarjoukset ovat täyspelivaatimuksia.

(b) 2 NT. Käsi kuuluu luokkaan 23–24 ap tasainen. Itä saa halutessaan passata tarjoukseen.

(c) 2 ♥. Käsi tarjotaan täyspelikätenä, koska se ei ole tasainen.

Avaus 2 ♣ II: Tehtävä 2...

2. *Länsi* *Itä*

2 ♣

2 ♦

?

(d) ♠ KQ ♥ 9 ♦ AK7 ♣ AKQ10952

(e) ♠ KQ3 ♥ AK ♦ KQ8 ♣ AKJ108

————●●●————

(d) 3 ♣. Jos vastaaja tarjoaa seuraavaksi 3 ♥, avaaja tarjoaa 3 NT.

(e) 3 NT. Käsi on tasainen ja voimaa löytyy haarukan
25–27 ap mukaisesti.

Avaus 2 ♣ II: Tehtävä 3, s. 106

3. *Länsi* *Itä*

2 ♣

2 ♦

2 ♠

?

(a) ♠ 82 ♥ AQ754 ♦ 952 ♣ J62

(b) ♠ 4 ♥ KJ73 ♦ 9843 ♣ QJ72

(c) ♠ 872 ♥ QJ965 ♦ 873 ♣ 104

(d) ♠ K975 ♥ A1063 ♦ 72 ♣ 1053



(a) 3 ♥. Ilman patatukea tarjotaan esim. omaa pitkää väriä.

(b) 2 NT. Idällä ei ole patatukea eikä omaa pitkää väriä. Tarjous lupaa ainakin jonkinlaisia pitoja tarjoamattomissa väreissä.

(c) 4 ♠. Kun on tuki, mutta ei ässiä eikä kuninkaita, hypätään täyspeliin.

(d) 3 ♠. Itä kertoo tuen ja lupaa ainakin yhden ässän tai kuninkaan.

2 ♦, 2 ♥ & 2 ♠: Tehtävä 1, s. 113

1. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

2 ♦ pass ?

(a) ♠ KJ96 ♥ Q103 ♦ 64 ♣ AJ83

(b) ♠ A1095 ♥ 3 ♦ J873 ♣ KQ82

(c) ♠ 94 ♥ AK95 ♦ K106 ♣ J1075



- (a) Pass. Voima ei riitä täyspelin etsimiseen ja tuki ei riitä korotukseen.
- (b) 4 ♦. Yhteinen 10 kortin valtti ja hyvä jakautuma oikeuttavat tarjouksen. Vastustajilla on jokin herttapeli, mutta etelän tarjous vaikeuttaa sarjaan tulemistä.
- (c) 3 ♦. Etelällä on hyvät arvot ja hän tietää yhteisen yhdeksän kortin valtin.

2 ♦, 2 ♥ & 2 ♠: Tehtävä 1...

1. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

2 ♦ pass ?

(d) ♠ J106 ♥ QJ82 ♦ 763 ♣ QJ4

(e) ♠ A9 ♥ AK95 ♦ K106 ♣ J1075



(d) Pass. Etelän korotukset vain lisääisivät pietien määrää yhdellä. Hänellä on keho jakautuma ja huonot arvot.

(e) 2 NT. 3 NT on helppo tehtävä, jos avaajalla on hyvä väri tai maksimivoima. Suoraviivainen tarjous 3 NT on ihan järkevä vaihtoehto.

2 ♦, 2 ♥ & 2 ♠: Tehtävä 1...

1. Pohj. Itä Etelä Länsi

2 ♦ pass ?

(f) ♠ A Q 10 7 6 4 ♥ A K 10 4 3 ♦ 8 ♣ 5

(g) ♠ 8 ♥ 10 4 ♦ Q J 7 4 2 ♣ A J 10 7 6



(f) 2 ♠. Ellei pohjoinen tue väriä, etelä kertoo seuraavalla kierroksella herttavärinsä. Yläväritäyspeli järjestyy hyvin monenlaisien ruutukäsien kanssa.

(g) 5 ♦. Vastustajien 4 ♥/♠ on käytännössä varmasti kotipeli. Toisaalta 5 ♦ voi olla kotipeli, jos avaajalla on ♠ x x x ♥ x ♦ A K x x x x ♣ Q x x. Ruutuesto on halpaa lystiä, ellei olla epäedullisessa vyöhykkeessä ja jäädä yhdeksään tikkiin.

2♦, 2♥ & 2♠: Tehtävä 2, s. 113

2. Pohj. Itä Etelä Länsi

2♥ pass 2NT pass

?

(a) ♠108 ♥KQJ854 ♦76 ♣J82

(b) ♠4 ♥AQ10763 ♦965 ♣K109

(c) ♠AJ7 ♥KJ8542 ♦J3 ♣97

(d) ♠6 ♥QJ9743 ♦KQ4 ♣752

(e) ♠874 ♥AKQ874 ♦952 ♣J

— ● ● ● —

(a) 3♦ (b) 3♠ (c) 3♥ (d) 3♣ (e) 3NT

3 ♣, 3 ♦, 3 ♥ & 3 ♠: Tehtävä 1, s. 115

1. Mitä tarjotaan toisena kätenä i) edullisessa vyöhykkeessä ii) tasavyöhykkeessä iii) epäedullisessa vyöhykkeessä?

<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>	<i>Länsi</i>
pass	?		

(a) ♠ A Q 10 9 6 5 2 ♥ 3 ♦ Q 10 4 ♣ 7 6

(b) ♠ 7 3 ♥ K Q 9 8 6 4 3 ♦ 9 4 ♣ Q 5



(a) i)–iii) 3 ♠.

Epäedullisessa vyöhykkeessä myös 2 ♠ on vaihtoehto. Käsi on hieman kuutta tikkiä parempi (padassa n. kuusi tikkiä ja ruudussa tikin alkua).

(b) i) 3 ♥ ii) 3 ♥/2 ♥ iii) 2 ♥.

Vaarattomassa käsi kelpaa kolmen tasolle, vaarassa tyydytään heikkoon kakkoseen.

3 ♣, 3 ♦, 3 ♥ & 3 ♠: Tehtävä 1...

1. Mitä tarjotaan toisena kätenä i) edullisessa vyöhykkeessä ii) tasavyöhykkeessä iii) epäedullisessa vyöhykkeessä?

<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>	<i>Länsi</i>
pass	?		

(c) ♠ – ♥ 85 ♦ KJ109865 ♣ J1074

(d) ♠ 62 ♥ J ♦ 10863 ♣ AKJ1063

————●●●————

(c) i)–iii) 3 ♦.

Käden pelivoima on erinomainen.

(d) i)–ii) 3 ♣ iii) pass.

Ristissä ei voi tehdä heikkoa kakkosta, joten vaihtoehdot ovat 3 ♣ ja pass. Erinomainen väri ja 6–4-jakautuma riittävät kolmen tasolle, kun ei olla epäedullisessa vyöhykkeessä.

3 ♣, 3 ♦, 3 ♥ & 3 ♠: Tehtävä 1...

1. Mitä tarjotaan toisena kätenä i) edullisessa vyöhykkeessä ii) tasavyöhykkeessä iii) epäedullisessa vyöhykkeessä?

<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>	<i>Länsi</i>
pass	?		

(e) ♠ KQ ♥ 74 ♦ Q986432 ♣ 98

—●●●—

(e) i)–ii) 2 ♦ iii) pass.

Jakautuma on huono, ruutuväri heikko ja voima väärässä paikassa. Kolmannessa kädessä tällä kokoelmalla tarjoaisi mielellään, mutta toisessa kädessä nämä kortit nolottavat.

3 ♣, 3 ♦, 3 ♥ & 3 ♠: Tehtävä 2, s. 115

2. Mitä etelä tarjoaa tasavyöhykkeessä?

<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>	<i>Länsi</i>
3 ♥	pass	?	

(a) ♠ Q864 ♥ – ♦ 73 ♣ AK98754

(b) ♠ A85 ♥ J9 ♦ AKQ7 ♣ 10732

(c) ♠ QJ54 ♥ 942 ♦ KQJ ♣ QJ3



- (a) Pass. Ristipeli voisi olla parempi, mutta nyt on tyydyttävä tähän. Estotarjousten jälkeen ei juuri kannata lähteä heikolla kädellä karkuun paremman valtin toivossa.
- (b) 4 ♥. Tulos lienee kotipeli, ellei puolustus nappaa liikaa ristejä "kannelta".
- (c) Pass. Puolustus saisi 4 ♥:ssa piedin pikatikeillä.

3 ♣, 3 ♦, 3 ♥ & 3 ♠: Tehtävä 2...

2. Mitä etelä tarjoaa tasavyöhykkeessä?

<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>	<i>Länsi</i>
3 ♥	pass	?	

(d) ♠ KJ875 ♥ 94 ♦ AJ63 ♣ J8

(e) ♠ AKJ98 ♥ Q ♦ KQJ6 ♣ AJ6

(f) ♠ AKJ985 ♥ 8 ♦ KQJ6 ♣ AJ



(d) Pass.

(e) 4 ♥. Herttarouva on riittävä tuki. Sivuväritikit riittänevät kotipeliin.

(f) 3 ♠. Uusi väri on vaatimus. Partnerin tarjoukseen 4 ♠ passataan. Samoin tehdään, jos partnerilla ei ole patatukea ja hän tarjoaa 4 ♥. Muihin tarjouksiin tarjotaan 4 ♥, joka on loppusitoumus.

4 ♣, 4 ♦, 4 ♥ & 4 ♠: Tehtävä 1, s. 116

1. Mitä etelä tarjoaa, kun vyöhyke on i) edullinen ii) tasavyöhyke iii) epäedullinen?

<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>	<i>Länsi</i>
pass	pass	?	

(a) ♠ AKQ108753 ♥ – ♦ 1095 ♣ Q7

(b) ♠ 9 ♥ KQJ8654 ♦ Q984 ♣ 6



(a) i)–iii) 4 ♠.

Kädessä on tikin verran ylimääräistä vaarattomassa vyöhykkeessä, mutta viiden tason yläväriavauksia ei käytetä.

(b) i)–ii) 4 ♥ iii) 3 ♥.

Käsi on vähän yli seitsemän tikin arvoinen.

4 ♣, 4 ♦, 4 ♥ & 4 ♠: Tehtävä 1...

1. Mitä etelä tarjoaa, kun vyöhyke on i) edullinen ii) tasavyöhyke iii) epäedullinen?

	<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>	<i>Länsi</i>
	pass	pass	?	

(c) ♠ 74 ♥ 95 ♦ AKJ107543 ♣ 8

(d) ♠ J ♥ 82 ♦ K106 ♣ AQJ9763

————●●●————

(c) i)–ii) 5 ♦ iii) 4 ♦.

Vastustajilla on usein täyspelivoima. Etelä tarjoaa niin kuin kahdeksalla tikillä kuuluu.

(d) i)–iii) 3 ♣.

Kolmannen käden heikko hyppy voi olla varsin vahvakin passanneen partnerin kanssa. Avaus 4 ♣ olisi kuitenkin liioittelua.

4 ♣, 4 ♦, 4 ♥ & 4 ♠: Tehtävä 1...

1. Mitä etelä tarjoaa, kun vyöhyke on i) edullinen ii) tasavyöhyke iii) epäedullinen?

	<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>	<i>Länsi</i>
	pass	pass	?	
(e)	♠ 109 ♥ AKQ8754 ♦ 95 ♣ J3			
(f)	♠ 2 ♥ QJ1098742 ♦ 72 ♣ 85			



- (e) i) 4 ♥ ii) 4 ♥/3 ♥ iii) 3 ♥.

Vaarassa avataan 3 ♥ ja vaarattomassa pykälä enemmän.

Lyhyiden värien jakautuma 222 alentaa käden arvoa.

- (f) i)–ii) 4 ♥ iii) 3 ♥.

Vastustajilla on vähintään 27 ap (passanneella partnerilla on enintään 10 ap), joten heillä on voimaa vähintään täyspeliin, mahdollisesti jopa slammiin asti. Tästä syystä etelä hieman koventaa estotyyliä 4-3-2-säännöstä.

4 ♣, 4 ♦, 4 ♥ & 4 ♠: Tehtävä 1...

1. Mitä etelä tarjoaa, kun vyöhyke on i) edullinen ii) tasavyöhyke iii) epäedullinen?

<i>Pohj.</i>	<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>	<i>Länsi</i>
pass	pass	?	

(g) ♠ – ♥ J 10 9 7 ♦ A K J 9 8 7 5 4 2 ♣ –

————●●●————

(g) i–iii) 5 ♦.

Oma täyspeli on lähellä, jos partnerilla on kuvakortti hertassa.

Näin vinolla jaolla ja partnerin passattua ei kannata enää niuhottaa neljän kortin hertasta.

Blackwood: Tehtävä 1, s. 118

1. Mitä etelä tarjoaa, kun pohjoisen 4 NT on Blackwood?

Pohj. *Etelä*

...

...

4 NT

?

(a) ♠ K95 ♥ A Q 10 ♦ J 7 5 3 ♣ K Q 8

(b) ♠ A Q 7 4 ♥ K Q 9 8 5 ♦ 6 ♣ K J 10

(c) ♠ Q 10 5 3 2 ♥ A K ♦ A 10 9 6 4 ♣ 7

(d) ♠ A K 10 4 ♥ J ♦ A Q J ♣ A J 8 7 4

(e) ♠ A J 10 7 5 ♥ K 8 ♦ A Q 9 3 ♣ A J

— ● ● —

(a) 5 ♦

(b) 5 ♦

(c) 5 ♥

(d) 5 ♠

(e) 5 ♠

Välitarjous: Tehtävä 1, s. 125

1. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 \diamond ?

(a) \spadesuit Q10852 \heartsuit AKQ3 \diamond 4 \clubsuit KJ5

(b) \spadesuit 8 \heartsuit KQ95 \diamond K4 \clubsuit A109752

(c) \spadesuit Q3 \heartsuit 87632 \diamond 52 \clubsuit AKQ6



(a) 1 \spadesuit . Ilmaisukahdennusta ei käytetä, sillä viiden kortin ylävärin kertominen on ensisijainen asia.

(b) 2 \clubsuit

(c) Pass. Voima on minimissä ja herttaväri on hyvin heikko.

Välitarjous: Tehtävä 1...

1. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 \diamond ?

(d) \spadesuit 97642 \heartsuit AKQ \diamond 6 \clubsuit Q983

(e) \spadesuit AKJ1073 \heartsuit AK64 \diamond J \clubsuit A10

(f) \spadesuit Q94 \heartsuit AJ53 \diamond 10 \clubsuit KJ1092



(d) 1 \spadesuit . Pataväri pitää tarjota kortteja häpeilemättä.

(e) X (= kahdennus). Käsi on liian vahva tarjoukseen 1 \spadesuit .

(f) X. Käden jakautuma sopii kahdennukseen ja viiden kortin väri on alaväri.

Välitarjous: Tehtävä 2, s. 125

2. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

2♥

?

(a) ♠KQ75 ♥Q6 ♦AQ10874 ♣9

(b) ♠KQ1065 ♥J953 ♦4 ♣AK6

(c) ♠AQ103 ♥K4 ♦Q10842 ♣J5

————●●●————

(a) 3♦

(b) 2♠

(c) Pass. Ruutu on heikohko ja voima minimissä.

Välitarjous: Tehtävä 2...

2. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

2♥

?

(d) ♠AKJ10754 ♥– ♦KJ6 ♣J105

(e) ♠K9742 ♥6 ♦A863 ♣AJ4



(d) 4 ♠. Pataväri ei juuri tukea tarvitse, ja jo pari sopivaa korttia lännelle tuovat kotipelitikit.

(e) 2 ♠. Edelleenkin pataväriin häpeily ei kannata.

Välitarjous: Tehtävä 3, s. 126

3. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♦ 1 ♥ pass ?

(a) ♠ KJ74 ♥ 86 ♦ A1093 ♣ J95

(b) ♠ QJ853 ♥ 4 ♦ AQ75 ♣ 1062

(c) ♠ Q1042 ♥ Q8 ♦ AJ5 ♣ K1063



(a) 1 NT

(b) 1 ♠

(c) 2 NT

Välitarjous: Tehtävä 3...

3. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♦ 1 ♥ pass ?

(d) ♠ 84 ♥ K652 ♦ A953 ♣ K105

(e) ♠ AJ72 ♥ J86 ♦ KJ43 ♣ 76

(f) ♠ AK10976 ♥ J4 ♦ 3 ♣ AQJ6



(d) 3 ♥. Hyvät 11 p ja ylimääräinen valtti.

(e) 2 ♥. Ruudut eivät ole täydessä arvossaan. Käsi on paljon huonompi kuin kohdan d käsi.

(f) 1 ♠. Tarjous on kierrosvaatimus, mutta käsi voi sisältää täyspelivoiman.

Välitarjous: Tehtävä 3...

3. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♦ 1 ♥ pass ?

(g) ♠AJ97 ♥Q4 ♦J85 ♣AQJ6

(h) ♠J74 ♥Q10953 ♦– ♣AJ862

(i) ♠4 ♥AK97 ♦J85 ♣AKJ62

————●●●————

(g) 2 ♦. Tasainen tpv-käsi aloittaa cuella.

(h) 4 ♥

(i) 2 ♦. Kun on tuki ja täyspelivoima, aloitetaan cuella.

Välitarjous: Tehtävä 4, s. 126

4. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♦

1 ♥

2 ♦

?

(a) ♠ KQ763 ♥ K104 ♦ J103 ♣ 65

(b) ♠ 3 ♥ AJ52 ♦ 1063 ♣ Q8754

(c) ♠ KJ10974 ♥ A6 ♦ 53 ♣ J87

————●●●————

(a) 2 ♥

(b) 2 ♥

(c) 2 ♠

Välitarjous: Tehtävä 4...

4. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♦ 1 ♥ 2 ♦ ?

(d) ♠ AK109 ♥ Q976 ♦ 10852 ♣ 9

(e) ♠ 10 ♥ K864 ♦ 962 ♣ AQJ73

(f) ♠ 103 ♥ K84 ♦ 962 ♣ AQJ73



(d) 4 ♥. Pohjoinen-etelällä on luultavasti ainakin kahdeksan kortin ruutu, joten idällä lienee värissä vain singeli. Siten yhteensopivuus on mainio ja täyspeli todennäköinen. Esimerkkikäsi idälle: ♠ J74 ♥ AJ843 ♦ 7 ♣ A1065.

(e) 4 ♥. Mahdollisuudet ovat hyvät.

(f) 3 ♥. Oikein hyvät 11 p riittävät inviittiin.

Välitarjous: Tehtävä 4...

4. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♦

1 ♥

2 ♦

?

(g) ♠ 1075 ♥ KQ8 ♦ Q94 ♣ AJ62

(h) ♠ QJ74 ♥ J8 ♦ 98 ♣ AJ1032



(g) 2 ♥. Ruuturuuva ei ole minkään arvoinen, ja tasainen jakautuma laskee käden arvoa.

(h) X. Kahdennus lupaa tarjoamattomia värejä ja yleensä kaksi korttia partnerin värissä.

Välitarjous 1 NT: Teht. 1, s. 128

1. Sopiiko idän käsi tarjoukseen 1 NT?

Pohj. Itä Etelä Länsi

1 \diamond ?

- (a) \spadesuit J 10 8 5 \heartsuit K J \diamond K Q 9 \clubsuit A Q 6 2
- (b) \spadesuit A K J \heartsuit K J 10 4 \diamond 7 5 4 \clubsuit A 8 7
- (c) \spadesuit K 10 \heartsuit A J 10 8 \diamond A Q J \clubsuit K J 9 6
- (d) \spadesuit A Q J 8 6 \heartsuit J 9 6 \diamond K Q 7 \clubsuit K 4
- (e) \spadesuit A J 5 2 \heartsuit K 10 9 \diamond A 6 \clubsuit Q J 8 5



- (a) Kyllä.
- (b) Ei. Kädessä ei ole pitoa vastustajan värissä.
- (c) Ei. Voimaa on liikaa.
- (d) Ei. Kädessä on viiden kortin yläväri. Tarjous on 1 \spadesuit .
- (e) Ei. Yksinkertainen pito ruudussa ei ole hyvä. Kahdennus on oikea valinta.

Välitarjous 1 NT: Teht. 2, s. 128

2. Pohj. Itä Etelä Länsi

1 ♦ 1 NT pass ?

(a) ♠ Q86 ♥ J109754 ♦ 52 ♣ 83

(b) ♠ AJ85 ♥ KQ74 ♦ 83 ♣ J92

(c) ♠ A107 ♥ Q1085 ♦ J95 ♣ Q74

— ● ● ● —

(a) 2 ♦. Tarjous on siirto 2 ♥:aan, johon on syytä pysähtyä.

(b) 2 ♣. Tarjous on Stayman eli ylävärikysely. Vastauksesta riippuu, pelataanko jaossa sangi- vai yläväritäyspeliä.

(c) 2 NT. Näin tasaisella jaolla ei kannata hakea ylävärivalttia. Käsi on inviitin arvoinen.

Kahdennus: Tehtävä 1, s. 134

1. Sopiiko kahdennus etelän tarjoukseksi alla olevassa sarjassa?

<i>Itä</i>	<i>Etelä</i>	<i>Länsi</i>	<i>Pohj.</i>
------------	--------------	--------------	--------------

1 \diamond	?		
--------------	---	--	--

(a) \spadesuit QJ94 \heartsuit K85 \diamond J7 \clubsuit AJ102

(b) \spadesuit AQ \heartsuit J964 \diamond 52 \clubsuit KQJ73

(c) \spadesuit AQJ986 \heartsuit AJ \diamond 6 \clubsuit AKJ3



(a) Kyllä.

(b) Ei. Pata on liian lyhyt. Oikea tarjous on 2 \clubsuit .

(c) Kyllä. Kun voimaa on 18+ ap, aloitetaan kahdennuksella.

Kahdennus: Tehtävä 1...

1. Sopiiko kahdennus etelän tarjoukseksi alla olevassa sarjassa?

Itä Etelä Länsi Pohj.

1 \diamond ?

(d) \spadesuit J9762 \heartsuit AQ85 \diamond 8 \clubsuit KJ4

(e) \spadesuit KQ84 \heartsuit AQ107 \diamond – \clubsuit Q9862

(f) \spadesuit AK75 \heartsuit Q106 \diamond 842 \clubsuit K102

—————●●●—————

(d) Ei. Patoja on liikaa. Oikea tarjous on 1 \spadesuit .

(e) Kyllä.

(f) Kyllä. Käsi on tosin surkea.

Kahdennus: Tehtävä 2, s. 134

2. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♦ X pass ?

(a) ♠ K543 ♥ J52 ♦ J9843 ♣ 2

(b) ♠ Q1063 ♥ 95 ♦ A64 ♣ K876

(c) ♠ Q4 ♥ K10974 ♦ J6 ♣ A953



(a) 1 ♠

(b) 2 ♠

(c) 3 ♥. Inviittikädellä hypätään kolmen tasolle viiden kortin värillä.
Tässä tilanteessa dubbelipatarouva on hyvä arvo, jolle lasketaan myös jakopisteet.

Kahdennus: Tehtävä 2...

2. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♦ X pass ?

(d) ♠ 73 ♥ A865 ♦ 109 ♣ Q10873

(e) ♠ Q5 ♥ QJ8 ♦ AQ9 ♣ J8763



(d) 1 ♥. Yläväri kerrotaan ennen pidempää alaväriä.

(e) 2 NT. Hyvän ruutupidon ja heikon ristivärin takia tarjotaan mieluummin 2 NT kuin 3 ♣.

Kahdennus: Tehtävä 2...

2. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♦ X pass ?

(f) ♠ Q1094 ♥ KJ72 ♦ 1062 ♣ 42

(g) ♠ A1087 ♥ QJ9654 ♦ J8 ♣ 5



- (f) 1 ♠. Jos vastustaja vielä kilpailee, voidaan tarjota 2 ♥, jonka jälkeen partneri osaa valita oikean sitoumuksen. Mikäli olisi tarjottu 1 ♥, jatkajan myöhempi 2 ♠ pakottaisi herttapeliin kolmen tasolle. Huomaa, että tilanne poikkeaa olennaisesti häiritsemättömästä 1 yli 1 -sarjasta 1 ♦-1 ♥, koska siinä 1 ♥ on vaatimus, eikä yläväriä voida hukata. Tehtävän sarjassa 1 ♠ ei ole vaatimus.
- (g) 4 ♥. Herttoja on omalla puolella ainakin yhdeksän, joten ei kannata murehtia mahdollisen 4–4-patavaltin hukkaamisesta.

Kahdennus: Tehtävä 3, s. 134

3. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♥ X 2 ♥ ?

(a) ♠ Q976 ♥ J8 ♦ K98 ♣ Q1072

(b) ♠ K95 ♥ Q97 ♦ 10743 ♣ K106

(c) ♠ AJ96 ♥ 763 ♦ KQ86 ♣ J10

————●●●————

(a) 2 ♠. Tarjous kertoo n. 6–8 ap ja ainakin neljä pataa.

(b) Pass. Käsi on liian huono vapaaehtoiseen tarjoukseen (huonot pisteet ja jakautuma).

(c) 3 ♠. Tarjous on täyspelivihje ja lupaa 4–5 pataa.

Kahdennus: Tehtävä 3...

3. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♥ X 2 ♥ ?

(d) ♠AJ5 ♥43 ♦K753 ♣J1074

(e) ♠J75 ♥9 ♦Q9865 ♣KQ93



- (d) X. Kahdennus lupaa molemmat alavärit ja kieltää vähintään neljän kortin padan.
- (e) 3 ♦. Jos alavärit ovat eripituiset, ei kahdenneta vaan tarjotaan pidempää väriä.

Kilpaileva sarja: Teht. 1, s. 140

1. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♦

1 ♥

?

(a) ♠ KJ104 ♥ Q72 ♦ 95 ♣ QJ98

(b) ♠ J10854 ♥ 2 ♦ K105 ♣ AJ72

(c) ♠ Q98 ♥ AJ74 ♦ J632 ♣ J7

(d) ♠ AQ63 ♥ 76 ♦ A10 ♣ KJ1085



(a) X. Tarjous kertoo 6+ ap ja tasan neljä pataa.

(b) 1 ♠. Tarjous ilmoittaa vähintään viisi pataa.

(c) 1 NT. Etelä tarjoaa mieluummin sangia kuin ruutua, koska hänellä on kaksinkertainen herttapito.

(d) 2 ♣. Etelä aloittaa pisimmällä värillään, kun hänellä on voimaa riittävästi täyspeliin.

Kilpaileva sarja: Teht. 1...

1. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♦

1 ♥

?

(e) ♠ Q1097 ♥ K85 ♦ Q4 ♣ AQ72

(f) ♠ KQ3 ♥ 643 ♦ J104 ♣ Q632

(g) ♠ A4 ♥ KQ1095 ♦ 103 ♣ 9865

————●●●————

(e) X. Sputnik-kahdennuksessa saa olla täyspelivoima.

(f) Pass. Ei pataa, ei herttapitoa, ei ruutua, ei voimaa – ei muuta vaihtoehtoa.

(g) Pass. Etelä aikoo passata pohjoisen tulevaan ilmaisukahdennukseen.

Kilpaileva sarja: Teht. 2, s. 140

2. Pohj. Itä Etelä Länsi

1 ♣

2 ♠

?

(a) ♠ J10 ♥ A1097 ♦ KJ854 ♣ J4

(b) ♠ J96 ♥ KQJ975 ♦ Q7 ♣ 108

(c) ♠ KQ3 ♥ Q106 ♦ AQJ2 ♣ 1086

— ● ● —

- (a) X. Kahdennus lupaa tarjoamattomia värejä – erityisesti ainakin neljä herttaa – ja voimaa n. 8+ ap.
- (b) X. Tällä kädellä tarjotaan seuraavalla kierroksella herttaa "uudelleen", jolloin ilmenee kuusi herttaa ja 7–10 ap.
- (c) 3 NT. Etelällä on tasainen käsi, riittävästi voimaa ja hyvä pito padassa.

Kilpaileva sarja: Teht. 2...

2. *Pohj.* *Itä* *Etelä* *Länsi*

1 ♣

2 ♠

?

(d) ♠ 72 ♥ 94 ♦ KQ85 ♣ KJ965

(e) ♠ 1062 ♥ AK1076 ♦ AJ2 ♣ Q10

(f) ♠ K10 ♥ AQJ9832 ♦ 75 ♣ 62



(d) 3 ♣. Viiden kortin tuki ja n. 10–12 pistettä riittävät tarjoukseen.

(e) 3 ♥. Täyspelivoimalla tarjotaan pisintä väriä.

(f) 4 ♥. Etelän herttaväri kelpaa valtiksi, vaikka pohjoisella ei olisi yhtään herttaa. Koska inviitteihin ei ole mahdollisuuksia, täyspeli kannattaa tarjota suoraan.

Kilpaileva sarja: Teht. 3, s. 140

3. Pohj.	Itä	Etelä	Länsi
1 ♣	1 ♠	X	pass

?

(a) ♠ Q52 ♥ AJ107 ♦ 9 ♣ KQ1063

(b) ♠ AJ9 ♥ K5 ♦ KQ10 ♣ AQ985



(a) 2 ♥. Käsi on muuten hyvä herttapeliin, mutta patarouva on lähes arvoton. Käsi riittää vain kahden tasolle.

(b) 2 NT. Hyppysangi kertoo edelleen 18–19 ap, tasaisen jakautuman ja pidon vastustajan värissä. Myös 3 NT on järkevä tarjousvaihtoehto.

Kilpaileva sarja: Teht. 3...

3. Pohj.	Itä	Etelä	Länsi
1 ♣	1 ♠	X	pass

?

(c) ♠ K1074 ♥ J6 ♦ A52 ♣ AQ63

(d) ♠ 62 ♥ Q3 ♦ AQ10 ♣ AKJ1054

(e) ♠ A10 ♥ Q1082 ♦ 64 ♣ AK987



(c) 1 NT. Tarjous lupaa tasaisen minimikäden ja jonkinlaisen pidon padassa.

(d) 3 ♣. Kuten ilman häirintää: 15–17 ap ja hyvä kuuden kortin väri.

(e) 3 ♥. Tarjous on luonnollinen täyspelivihje, n. 15–17 p.