

# Bridge Liiga ja divisioonat

tarkennetut kilpailuohjeet kaudelle 2017

## Yleiset asiat:

### Yhteyshenkilöt ja vastuut:

YHTEYDEN BRIDGE LIIGAN **porukkaan** (alla) saat: [bridgeliiga@bridgefinland.com](mailto:bridgeliiga@bridgefinland.com)

#### Bridge Liigan projektivastaava:

**Hulda Ahonen** tekee viimekäden päätökset ja opastaa oikealle luukulle, vahvistaa säännöt, vastaa tiedotuksesta jne. Pidetään asioista ajan tasalla.

#### Bridge Liigan organisaattori:

**Jarmo Laakso** vastaa että lohkot saadaan jaettua ja selvii joukkueita ja pelipaikkoja ja käytännön asioita yhdessä Piirien valvojien kanssa.

#### Piirien valvojat:

**Petteri, Seppo, Mauri ja Mara**, vastaavat, että omassa piirissä pelattavat lohkot onnistuvat. Selvittävät organisaattorin kanssa pelipaikkoja ja tarvikkeita. Aktivoivat ja auttavat pelaajia käytännön asioissa. Varmistavat, että tulokset jne. toimitetaan asiallisesti SBL:n toimistosihteerin tietoon. Ottavat ongelmatilanteet omassa piireissään ensisijaisesti käsittelyyn.

#### Pääkilpailunjohtaja:

**Kati Sandström** toimii kilpailun ylimpänä kilpailunjohtajana ja auttaa ja tukee organisaatiota kilpailujen järjestämiseen liittyvissä kysymyksissä.

#### Toimistos sihteeri SBL:

**Timo Sairanen** vastaa tulosten ylläpidosta ja valmistelee pöytäkortit ja peliohjeistuksen Huldin ja Katin avustuksella.

#### Kilpailutoimikunta:

On kilpailullisissa epäselvyytilanteissa päättävä elin (voittajan päättäminen tms.)

#### Pelaaminen ja käytännöt:

**Bridge Liigassa** pelataan **etäpäivänä** kaikissa pelipaikoissa samat jaot. Paikanpäällä ei tarvitse olla erillistä kilpailunjohtajaa, mutta mikäli tulee tuomiotilanne, pitää tiedossa olla puhelimitse tuomitseva kilpailunjohtaja. Paikanpäällä myös peliin osallistuva kilpailunjohtaja voi tuomita, mikäli se sopii kaikille pelaajille. SBL toimittaa kilpailun pelisysteemin ennen kilpailun alkua.

Finaaliviikonloppuna käytetään erillistä kilpailunjohtajaa Bridge Arenalla, joka hoitaa kaikki kilpailutasot.

**1-divisioonassa** ei **etäpäivänä** tarvitse olla paikanpäällä kilpailunjohtajaa, mutta mikäli tulee tuomiotilanne, pitää tiedossa olla puhelimitse tuomitseva kilpailunjohtaja. Paikanpäällä myös peliin osallistuva kilpailunjohtaja voi tuomita, mikäli se sopii kaikille pelaajille. SBL toimittaa kilpailun pelisysteemin ennen kilpailun alkua. SBL toimittaa kilpailun pelisysteemin ennen kilpailun alkua.

Finaaliviikonloppuna käytetään erillistä kilpailunjohtajaa Bridge Arenalla, joka hoitaa kaikki kilpailutasot. Muualla pelattavassa lohossa ei finaalipäivänä tarvitse olla paikanpäällä kilpailunjohtajaa, mutta mikäli tulee tuomiotilanne, pitää tiedossa olla puhelimitse tuomitseva kilpailunjohtaja. Paikanpäällä myös peliin osallistuva kilpailunjohtaja voi tuomita, mikäli se sopii kaikille pelaajille.

**2 divisioonassa** erillistä kilpailunjohtajaa ei tarvita ja ylempien sarjojen pelinjohtajiin voi olla yhteydessä tarvittaessa. Paikanpäällä myös peliin osallistuva kilpailunjohtaja voi tuomita, mikäli se sopii kaikille pelaajille. **SBL toimittaa kilpailun pelisysteemin ja peluutusohjeet ennen kilpailun alkua.** Paikallinen kerho vastaa pelivälineiden saatavuudesta (tarjouslaatikot ja riittävä määrä jakoja). Piirinvalvoja voi hätätapauksessa myöntää oikeuden käyttää varapelaajaa yksittäisessä ottelussa tai pelipäivänä.

Peluutus lohkoissa eri joukkumäärillä:

### 3 joukkuetta

Pelataan myllynä 4x10 jakoa, kaksinkertaisena sarjana

1.4. pelataan 40-jakoa (kaksi kierrosta)

6.5. pelataan 40-jakoa (kaksi kierrosta)

### 4 joukkuetta

Pelataan 1vs1 3x14 jakoa, kaksinkertaisena sarjana

1.4. pelataan 42 jakoa (kolme kierrosta)

6.5. pelataan 42 jakoa (kolme kierrosta)

### 5 joukkuetta

#### **Mahdollisuus 1**

5 joukkueen mylly 8 jakoa/ vastustaja, niin, että kilpailu jää kesken ja pelataan kaksi samanlaista päivää.

#### **Mahdollisuus 2** (tarvitaan paljon jakoja n. 100)

Pelataan neljä kierrosta. Aloituspaikat voidaan valita niin, että kahden kierroksen jälkeen kaikilla on kaksi ottelua pelattuna. Sitten pelataan seuraavilla kahdella kierroksella toiset kaksi ottelua. Vain toinen vastustajan pareista kohdataan.

#### **Mahdollisuus 3** (tarvitaan paljon jakoja / päivä käyttöön.)

Pelataan kahdeksan kierrosta. Aloituspaikat voidaan valita niin, että neljän kierroksen jälkeen kaikilla on kaksi ottelua pelattuna. Sitten pelataan seuraavilla neljällä kierroksella toiset kaksi ottelua. Molemmat vastustajan pareista kohdataan.

### 6 joukkuetta

Pelataan 1vs1 yksinkertaisena sarjana, niin, että

1.4. pelataan 2x16 jakoa (2 kierrosta)

6.5. pelataan 3x16 jakoa (3-kierrosta)

### 7 joukkuetta

Pelataan 1vs1 oteluin, niin että molempina pelipäivinä on huili, niin, että

1.4. pelataan 3 12 jaon ottelua, niin, että kolmelle joukkueelle tulee huili (3-kierrosta)

6.5. pelataan 4 12 jaon ottelua niin, että neljälle joukkueelle tulee huili (4-kierrosta)

### 8 joukkuetta

Pelataan 1vs1 oteluin, niin että 1.4. pelataan 3, 12 jaon ottelua (3-kierrosta).

6.5. pelataan 4, 12 jaon ottelua, niin, (4-kierrosta)

**Voittajan määräytyminen:**

**2-divisioonassa** lohkon voittaja määräytyy ottelutulosten pisteiden loppusumman perusteella, niin, että eniten pisteitä saanut joukkue voittaa. Mikäli kaksi tai useampi joukkuetta ovat samassa pistemäärässä, ratkaisee keskinäisten otteluiden tulos paremmuuden. Mikäli sekin on tasan, pelataan kilpailun jälkeen neljän jaon jatkoaika, jossa yhden IMP ero riittää. Mikäli tulos on jatkoajankin jälkeen tasan, pelataan jako kerrallaan kunnes paremmuusjärjestys selviää. Riitatilanteet ratkaisee SBL:n kilpailutoimikunta.

**Bridge Liigassa ja 1-divisioonan** lohkoissa voittaja ja sijoitukset määräytyvät SBL:n kilpailumääräysten mukaisesti, mutta kuitenkin niin, etteivät mitalistit (Liiga), voittajat, putoajat tai karsintoihin joutuvat, koskaan määräydy arvalla, vaan neljän jaon jatkoaikaperiaatteen mukaisesti.

**Nousukarsinnat 1- divisioonaan:**

Jokaisen lohkon voittaja etenee nousukarsintakilpailuun, joka pelataan *myöhemmin varmistettavassa paikassa* Milloin?

Mikäli voittaja **luopuu** oikeudestaan karsintapaikkaan, täyttää paikan lohkon seuraavaksi tullut joukkue jne. Mikäli kaikki lohkon joukkueet luopuvat paikoistaan, ei paikkaa täytetä, vaan nousukarsinta pelataan huililla tai muulla järkevällä tavalla.

Mikäli sellainen joukkue voittaa lohkonsa, jolla on jo edustus oikeus 1-divisioonassa (tulevalla kaudella), siirtyy karsintapaikka lohkossa seuraavalle sijalle jääneelle joukkueelle jne. (luopumissääntö pätee tässäkin.)

Mikäli sellainen joukkue voittaa lohkonsa, jonka toinen joukkue on sijoittunut 1-divisioonassa toiseksi viimeiseksi ja on näinollen mukana nousukarsinnassa, ovat molemmat joukkueet oikeutettuja pelaamaan karsinnassa. Vain yksi saman kerhon joukkue voi saavuttaa pelioikeuden 1-divisioonaan. Mikäli samasta kerhosta on kaksi (tai useampia) joukkueita karsinnassa, ja ne saavuttaisivat useamman kuin yhden paikan 1-divisioonaan, siirtyy 1-divisioonan edustuspaikka tuloksissa seuraavalle joukkueelle.

**Nousukarsinnoissa** pelataan vähintään **8-jaon** otteluita, niin, että **kaikki joukkueet kohtaavat toisensa.**

**Neljä** parasta joukkuetta saavuttavat 1-divisioonan pelioikeuden. Karsintakilpailusta jaetaan mestaripisteitä voittajalle 0,75MP/pelaaja (enintään 6) ja 0,5 MP/pelaaja toiseksi tulleen (enintään 6 pelaajaa) ja 0,25 MP/pelaaja (enintään 6-pelaajaa) kolmanneksi tulleen joukkueelle. (1-divisioona jaetaan joka vuosi maantieteellisesti uudelleen kahteen lohkoon.)

---

**SBL:n hallituksen jo aiemmin vahvistamat Kilpailun säännöt, joihin ylläolevat ovat määrääviä tarkennuksia ja korjauksia:**

**SUOMEN BRIDGELIITON JÄSENKERHOJEN VÄLISEN JOUKKUEKILPAILUSARJAN KILPAILUOHJEET**

Suomen Bridgeliitto (jatkossa SBL) on päättänyt järjestää jäsenkerhojen välisen joukkuekilpailusarjan, alkaen vuodesta 2016. Kyseinen kilpailusarja järjestetään kolmiportaisena. Kaksi ylintä sarjaa, liiga ja I divisioona, suuntautuvat kilpailubridgeen ja alin sarja, II divisioona, suuntautuu harrastebridgeen pelin sosiaalisuutta painottaen.

Kilpailun järjestelyistä vastaa SBL:n hallitus tai, hallituksen niin päättäessä, kilpailusarjan järjestelyjä varten valittu työryhmä. Työryhmä voi tarvittaessa valita kilpailun järjestelyjä varten kilpailuvastaavan.

### 1. Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus on kaikilla SBL:n jäsenkerhojen jäsenillä.

Kukin SBL:n jäsenkerhon jäsen saa edustaa yhden kalenterivuoden aikana ainoastaan yhtä jäsenkerhonsa joukkuetta.

Joukkuekilpailusarjaan osallistuvat joukkueet edustavat sitä SBL:n jäsenkerhoa, jonka jäseniä osallistujat ovat.

Kaikkien joukkueen jäsenten on oltava saman jäsenkerhon jäseniä.

Kullakin joukkueella on oltava vähintään 4 pelaajaa. Kaikki joukkueen pelaajat on ilmoitettava kauden alussa ja muutoksia tai lisäyksiä ei saa tehdä kesken kauden.

Yksittäinen jäsenkerho saa osallistua joukkuekilpailusarjaan alimmalla tasolla eli II divisioonaan kuinka monella joukkueella tahansa, mutta kahdella ylimmällä tasolla eli I divisioonassa ja liigatasolla jäsenkerhoa voi edustaa ainoastaan yksi joukkue kerrallaan per sarjataso.

### 2. Kilpailun järjestelyt

SBL järjestää karsintakilpailun vuonna 2016 myöhemmin määrättävänä ajankohtana. Tässä karsintakilpailussa karsitaan paikoista vuoden 2017 liigaan ja vuoden 2017 I divisioonaan.

Yksittäinen jäsenkerho saa osallistua karsintaan enintään kahdella joukkueella. Vaikka useampi jäsenkerhon joukkue menestyisi karsinnassa, ei yhdelle jäsenkerholle kuitenkaan myönnetä enempää kuin yksi edustus oikeus liigatasolle ja yksi I divisioonaan.

Karsintakilpailun tulosten perusteella valitaan liigatasolle 6 joukkuetta ja I divisioonaan maksimissaan 2x6 joukkuetta maantieteellisesti jaettuuihin lohkoihin, jotka pelaavat valtakunnallisesta jäsenkerhojen joukkueiden paremmuudesta vuonna 2017.

II divisioonan lohko- ja joukkuemäärä vuodelle 2017 päätetään myöhemmin vuonna 2016 pidetyn karsintakilpailun jälkeen.

Sarjaportaiden siirtymissäännöt: liigasta putoaa I divisioonaan kaksi joukkuetta. I divisioonasta nousee kunkin lohkon voittaja liigatasolle. I divisioonan kummastakin lohkoista putoaa huonoiten menestynyt joukkue II divisioonaan ja toiseksi huonoiten menestynyt joukkue karsii putoamisesta II divisioonan joukkuetta vastaan. II divisioonasta nousee suoraan kaksi joukkuetta ja kaksi joukkuetta karsii noususta I divisioonaan I divisioonan joukkuetta vastaan.

Liigatasolla yhdessä ottelussa pelataan 32 jakoa, I divisioonassa 28 ja II divisioonassa 24 jakoa.

Mikäli II divisioonassa on niin paljon osallistuvia joukkueita, että on tarpeen peluuttaa lyhempiä otteluita, voidaan II divisioonassa peluuttaa minimissään 12 jaon otteluita. Mikäli II divisioonassa peluutetaan lyhempiä kuin 24 jaon otteluita, jaetaan yksittäisistä otteluista voittopisteitä seuraavasti: 20 jaon otteluista 24vp per voittajajoukkue ja 16 ja 12 jaon otteluista 16vp per voittajajoukkue.

### 3. Kilpailussa jaettavat voittopisteet

Kilpailussa jaetaan voittopisteitä seuraavasti: liigatasolla kustakin ottelusta jaetaan voittajajoukkueelle 160 vp eli 40 vp per voittajajoukkueen pelaaja, tasapelistä 20 vp per pelaaja, I divisioonassa 80 vp eli 20 vp per voittajajoukkueen pelaaja, tasapelistä 10 vp per pelaaja ja II divisioonassa (24 jaon otteluista) 32 vp eli 8 vp per voittajajoukkueen pelaaja, tasapelistä 4 vp per pelaaja.

Lisäksi jaetaan sijoituspisteitä seuraavasti (kaikilla tasoilla maksimissaan kuudelle eniten pelanneelle): Liigan voittajajoukkueen pelaajille 3,0 MP per pelaaja, toiseksi sijoittuneelle joukkueelle 1,5 MP per pelaaja ja kolmanneksi sijoittuneelle 0,75 MP per pelaaja, I divisioonassa kunkin lohkon voittajajoukkueelle 1,0 MP per pelaaja ja toiseksi sijoittuneelle joukkueelle 0,5 MP per pelaaja sekä II divisioonassa divisioonan voittajalle 0,5 MP per pelaaja, (kuitenkin, mikäli II divisioonassa on niin paljon joukkueita, että se on jaettava kahteen maantieteellisesti jaettuun lohkoon, niin silloin II divisioonassa jaetaan sijoituspisteitä kummankin lohkon voittajajoukkueelle 0,5 MP per pelaaja).

SBL:n hallitus tarkentaa ja tiedottaa myöhemmin kilpailusarjan järjestelyistä.

**(TOIM HUOM: on tarkennettu rajusti koskien 2-divisioonaa)**